

CBS
ELECTRONICS

60.243501.71

2L2084



CARTRIDGE INSTRUCTIONS
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS
SPELINSTRUKTIES
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA
INSTRUCCIONES DE JUEGO

CBS
ELECTRONICS

Video Game Cartridge for CBS ColecoVision Video Game System
Video Spiel-Kassetten für CBS ColecoVision Video Game System
Cartouche de Jeux Vidéo pour CBS ColecoVision Video Game
System
Video Spelkassette voor CBS ColecoVision Video Game System
Cartuccia Video Gioco per CBS ColecoVision Video Game
System
Cartuchos de Juegos video para CBS ColecoVision Video Game
System

English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	9
Mode d'emploi en Français	Page	15
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	21
Istruzioni in Italiano	Pagina	27
Instrucciones en Español	Página	33

CBS is a trademark of CBS Inc.
ColecoVision is a trademark of Coleco Industries, Inc.
© 1983 CBS Inc. Zaxxon™ © 1982 Sega Enterprises, Inc.

GAME DESCRIPTION

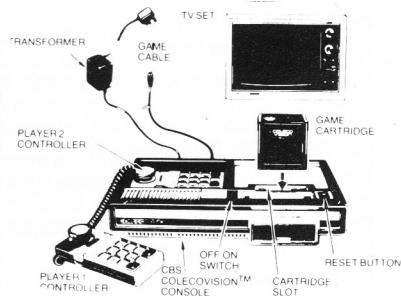
Coleco's ZAXXON™ – a stunning 3-D space game – takes you across alien asteroid fortresses.

The evil robot ZAXXON™ and its fierce armies have conquered a once-free asteroid belt. Your mission is to stop them before they enslave the galaxy! Approach the asteroids, pass the barrier wall and then dive your fighter low over the enemy surface. You must evade enemy fire from turrets, mobots and base missiles as you search for the Robot Warrior. But if you fly too high, a missile homes in on your fighter. At the asteroid's end, pull up to fly over treacherous force field walls.

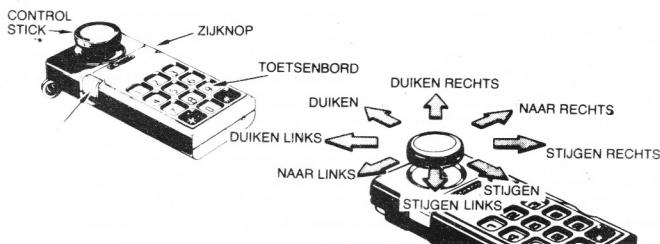
Once you successfully cross one asteroid fortress, you must fly through space to another. Avoid the enemy squadron that combs the galaxy in search of your fighter. Return their fire as you search the next asteroid for ZAXXON™, the deadly robot warrior. Will you succeed at your ultimate mission and defeat these evil forces?

GETTING READY TO PLAY

- Make sure the COLECO-VISION™ console is connected to TV and power supply is plugged into the console. Then plug the power supply into a 220/240 volt AC outlet.
- TV should be turned on and the game tuned to a spare TV channel
- **ALWAYS MAKE SURE COLECOVISION™ UNIT IS OFF BEFORE REMOVING CARTRIDGE.** Turn Off/On switch to On after cartridge is inserted.



GEbruIK VAN DECONTROLLERS

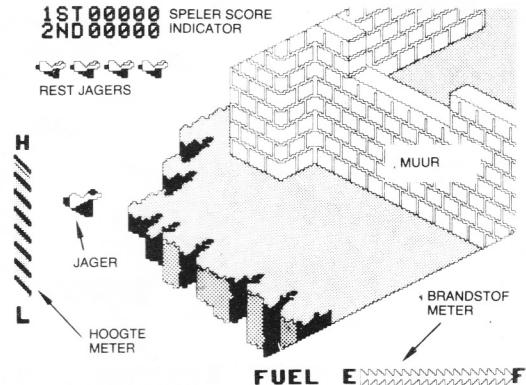


ATTENTIE: Wanneer het spel met één speler gespeeld wordt gebruikt U alleen de linker handcontroller. Met 2 spelers gebruikt speler 1 de linker- en speler 2 de rechter handcontroller. Hou de controller tijdens het spelen zó dat de rode knop altijd links boven is.

Om het voorgaande te kunnen volbrengen hierbij wat richtlijnen:

- 1. Keuzeoverzicht:** De vakjes 1 t/m 8 op de handcontroller geven u de mogelijkheid een moeilijkheidsgraad te selecteren voordat u gaat spelen en u kunt tevens een keuze maken, één of twee spelers. Als u na afloop van een spel op het vakje * drukt krijgt u het zojuist gespeelde spel weer terug. Via het vakje # krijgt u het keuzescherm weer.
- 2. De controle-stick:** Via de knop op de handcontroller kunt u de jager laten stijgen en dalen, naar links en rechts laten uitwijken, schuin laten wegglijden. Zoals u op bovenstaande tekening ziet kunt u via de control-stick 8 richtingen uit.
- 3. Zijknopen:** De knoppen aan de zijkant van de handcontroller geven de mogelijkheid uit de neus van de jager een laser-vuurstraal af te geven, waarmee u alle obstakels op uw weg kunt vernietigen en ook uw richting kunt bepalen.

HET SPELEN



Via het inbrengen van de cassette en het aanzetten van het console verschijnt het titelscherm van het te spelen spel op het TVscherm.

STAP 1:

U maakt een keuze uit de moeilijkheidsgraden en u bepaalt of het spel met één of twee spelers gespeeld gaat worden.

(Attentie: bij spel 1 krijgt u, totdat ZAXXON™ is vernietigd, niet te maken met doelzoekende raketten, magnetische velden of kruisvuur uit geschutskoepels.)

STAP 2: De start.

Uw jager is vertrokken buiten de astroïde en moet via een gat in de verdedingsmuur verder. Een hulpmiddel bij het passeren van de muur is het afgeven van een salvo, zodat u kunt zien of u de juiste richting heeft. Aan de linkerzijde van het scherm bevindt zich een hoogtemeter, waarop u de positie van uw jager kunt aflezen. Na de muur duikt u weer en probeer via salvo's zoveel mogelijk vijandelijke stellingen te vernietigen. Blijf in beweging om de salvo's uit de torens en de opstijgende raketten te ontwijken.

LA DIVERSION DE DESCUBRIR

Las instrucciones le proporcionarán la información básica que necesita para empezar a jugar ZAXXON™; pero eso es sólo el comienzo! Se encontrará con que este cartucho está lleno de posibilidades para hacer que ZAXXON™ sea emocionante cada vez que usted juega. Pruebe con diferentes técnicas y disfrute del juego!

PUNTUACION

Se conceden puntos por eliminar blancos, bien sea por explosiones de energía de las naves de combate o por colisión con la nave.

Blancos enemigos

	Puntos
Misiles de la base	100
Naves enemigas	200
Misiles robots (sobre asteroides)	200
Depósitos de combustible	300
Torretas de artillería	300
Mobots	400
Jefe de escuadrón	400
Misiles robot (en el área del robot)	500
ZAXXON™	5000

Cada jugador recibe tres naves de combate por juego (cinco en los juegos realizados en nivel 1). Recibirá un avión "extra" si su puntuación alcanza los 10.000 puntos.

G

WWW.COLEGOCOBxART.COM