

PISTETAULUKKO

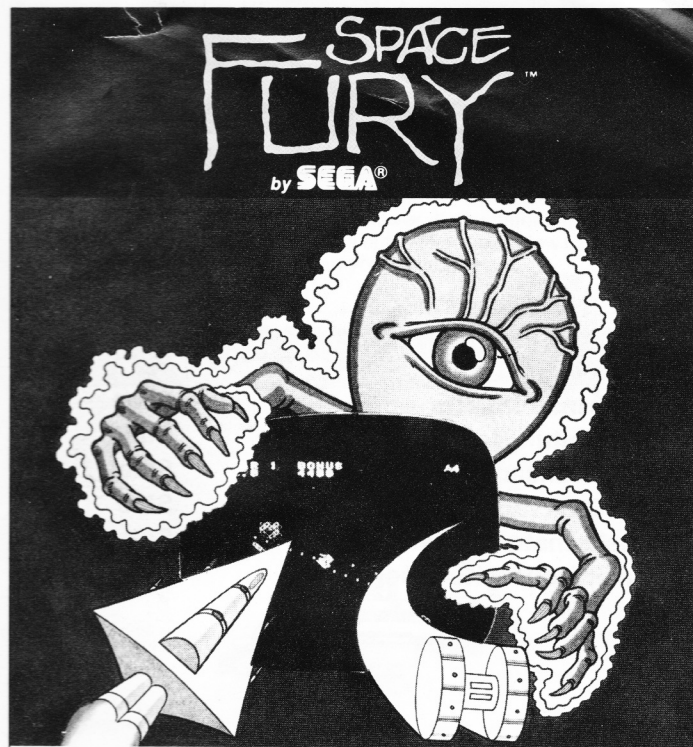
KIERROS	1	2	3	4 ja siitä eteenpäin
Pieni avaruuslaiva	10	20	30	40
Suuri avaruuslaiva (kokonainen)	20	40	80	150
Suuri avaruuslaiva (osa)	40	80	150	300
Tulipallo	30	60	100	200

Aina kun suoritat kierroksen loppuun lisätään bonuskellossa olevat pisteet kokonaispisteisiin.

Kukin pelaaja saa käyttöönsä viisi alusta pelin alkaessa. Bonusalus ansaitaan 20.000 pisteen saavuttamisen jälkeen.

LÖYTÄMISEN ILO

Tämä ohjekirjanen kertoo kaiken välttämättömän, jonka tarvitset tietää voidaksesi pelata SPACE FURY™-peliä. Mutta se on vasta alkua! Tulet huomaamaan, että tämä kasetti sisältää erityisiä piirteitä, jotka tekevät SPACE FURY™-pelin jännittäväksi jokaisella pelikerralla. Kokeile eri menettelytapoja – ja iloitse pelistä!



CARTRIDGE INSTRUCTIONS
 SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH
 PROGRAMBOKS INSTRUKTION
 NORSK BRUKSANVISNING
 SPELINSTRUKTIONER
 PELIKASETIN KÄYTTÖOHJEET

CBS
 ELECTRONICS

Video Game Cartridge for CBS ColecoVision Video Game System
 Video Spiel-Kassetten für CBS ColecoVision Video Game System
 Cartouche de Jeux Video pour CBS ColecoVision Video Game System
 Video Spelkassette voor CBS ColecoVision Video Game System
 Cartuccia Video Giocco per CBS ColecoVision Video Game System
 Cartuchos de Juegos video para CBS ColecoVision Video Game System

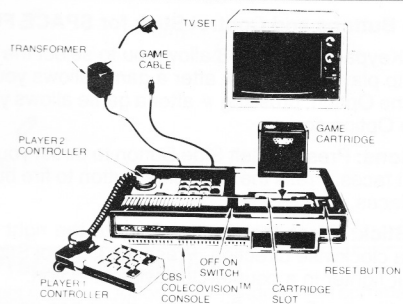
English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	8
Dansk Bruksanvisning	Side	13
Norsk Bruksanvisning	Side	18
Svenska Instruktioner	Sida	23
Suomenkieliset Käyttöohjeet	Sivu	28

CBS is a trademark of CBS Inc.
 ColecoVision is a trademark of Coleco Industries, Inc.
 © 1983 CBS Inc. Space Fury™ © 1981 Sega Enterprises, Inc.

GAME DESCRIPTION

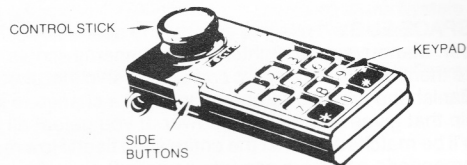
Coleco's SPACE FURY™ pits you against the space fleet of the Alien Commander. Maneuver your fighter to avoid enemy scouts. Then fire to eliminate them before they join to complete a ship that shoots deadly fireballs. Banish the first squadron and you get a chance to join with a mother ship that gives you more firepower. If you defeat all the squadrons, you'll be matched against the entire alien fleet! How many of the Alien Commander's attackers can you conquer?

GETTING READY TO PLAY



- Make sure the CBS COLECOVISION™ console is connected to TV and power supply is plugged into the console. Then plug power supply into a 220 volt AC outlet.
- TV should be turned on and the game tuned to a spare TV channel
- To play one-player SPACE FURY™, use the controller in Port 1 (the rear jack). To play two-player SPACE FURY™, use both controllers.
- **ALWAYS MAKE SURE COLECOVISION™ UNIT IS OFF BEFORE INSERTING OR REMOVING A CARTRIDGE.** Turn Off/On switch to On after cartridge is inserted.

USING YOUR CONTROLS



NOTE: For a one-player game, use the controller plugged into Port 1. For a two-player game, Player 1 uses the controller plugged into Port 1; Player 2 uses the controller plugged into Port 2.

How to Use Buttons and Control Stick for SPACE FURY™

- 1. Keypad:** Keypad Buttons 1-8 allow you to select the Game Option you want to play. Pressing ★ after a game allows you to replay the same Game Option; pressing # after a game allows you to return to the Game Option screen.
- 2. Side Buttons:** Press the left Side Button to thrust your fighter in the direction it faces. Press the right Side Button to fire bullets in the direction it faces.
- 3. Control Stick:** Press the Control Stick to the right to rotate your fighter in a clockwise direction. Press the Control Stick to the left to rotate your fighter in a counterclockwise direction.

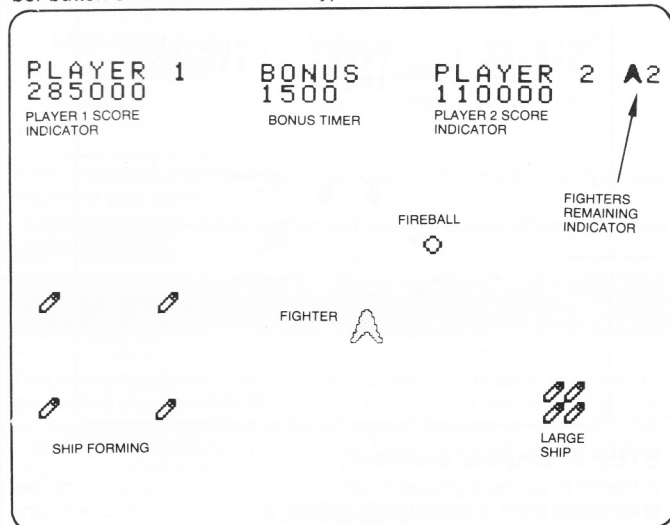
NOTE: Pressing the Control Stick up or down has no effect.

HERE'S HOW TO PLAY

NOTE: If you are playing a two-player game, players take turns. Player 1 goes first, and each turn lasts until the player's fighter is eliminated.

STEP 1: The choice is yours.

Press the Reset Button. The Title screen will appear on your TV. Wait for the Game Option screen to appear. It contains a list of game play options, numbered 1-8. Select one by pressing the corresponding number button on either controller keypad.



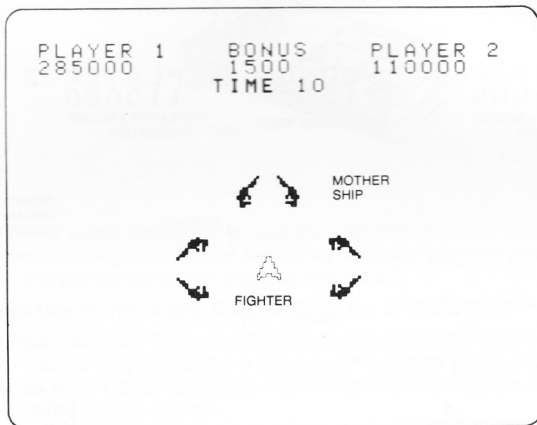
STEP 2: Prepare for battle!

After you select a Game Option, the dreaded alien commander challenges you to battle. Then your first fighter appears in the center of the screen, ready for Round 1. Rotate your fighter. Press the right Side Button to fire at the groups of alien scouts before they join together to form large ships that eliminate your fighter on contact. If they do form large ships, thrust your fighter away quickly to avoid their deadly fireballs, but keep firing!

STEP 3: More power to you.

If you can eliminate all alien scouts, you move on to the docking phase. Rotate your fighter to face the mother ship you want to dock with. Each mother ship allows you to fire differently from the other. Try all three to find your favorite for each battle.

Press the left Side Button to move into the ship. (Be sure your fighter docks solidly into the middle of the ship.) You now have three times the firepower as before! (If you fail to dock, you must battle the enemy in the next round with only your single fighter.)



STEP 4: Bruiser cruisers.

In Round 2, you face groups of alien cruisers. Use your extra firepower to eliminate them. Complete this mission and you get to dock with another mother ship!

STEP 5: There's no stopping now.

The Alien Commander continues to send out attackers. You battle groups of enemy destroyers and warships. In higher rounds, and for the rest of the game, you must battle the entire fleet! (Remember, you get three chances to dock, each time with a different mother ship.)

STEP 6: Starting over.

Press ★ to replay the SPACE FURY™ Game Option that you have been playing. Press # to return to the Game Option Screen.

NOTE: The Reset Button on the console "clears" the computer. It can be used to start a new game at any time, and can also be used in the event of game malfunction.

SCORING

ROUND	1	2	3	4 & Up
Small Ship	10	20	30	40
Large Ship (whole)	20	40	80	150
Large Ship (part)	40	80	150	300
Fireball	30	60	100	200

Each time you complete a round, the points left in the Bonus Timer are added to your score.

Each player receives five fighters per game. A bonus fighter is awarded at 20,000 points.

THE FUN OF DISCOVERY

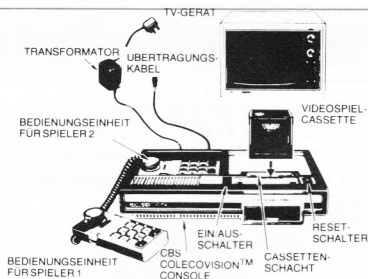
This instruction booklet will provide the basic information you need to get started playing SPACE FURY™, but it is only the beginning! You will find that this cartridge is full of special features to make SPACE FURY™ exciting every time you play. Experiment with different techniques – and enjoy the game!



SPIELBESCHREIBUNG

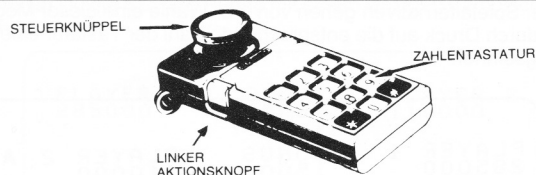
In SPACE FURY™ verteidigst Du Dein Raumschiff gegen die Flotte des feindlichen Kommandeurs. Weiche den feindlichen Aufklärern aus und zerstöre sie, bevor sie sich zu Raumkörpern zusammenschließen können, die tödliche Munition abfeuern. Wenn Du die erste Einheit eliminiert hast, kannst Du Dich an ein Mutterschiff anschließen und hast damit mehr Angriffsmöglichkeiten. Wenn Du alle Einheiten besiegen kannst, hast Du Dich der gesamten feindlichen Flotte zu stellen! Wie viele Angreifer kannst Du besiegen?

VORBEREITUNG ZUM SPIEL



- Schliesse die CBS ColecoVision™ Console am TV-Gerät an und verbinde das Anschlusskabel der Console mit einer 220V-Steckdose.
- Schalte das TV-Gerät ein und stimme es auf einen freien Kanal ab.
- Spielt nur ein Spieler SPACE FURY™, wird die Bedienungseinheit aus Fach 1 (hinteres Fach) benutzt. Wird SPACE FURY™ von zwei Spielern gespielt, werden beide Bedienungseinheiten verwendet.
- **ACHTEN STETS DARAUF, DASS DIE CONSOLE AUSGESCHALTET IST ("OFF"), BEVOR DU EINE CASSETTE EINSCHIEBST ODER HERAUSNIMMST.** Stelle den Schalter erst auf "ON", wenn die Cassette eingeschoben ist.

GEBRAUCH DER BEDIENUNGSEINHEITEN



BEACHTE: Bei einem Spieler wird die Bedienungseinheit aus Fach 1 benutzt. Bei zwei Spielern benutzt Spieler 1 die Bedienungseinheit aus Fach 1 und Spieler 2 die aus Fach 2.

Gebrauch der Aktionsknöpfe und des Steuerknüppels für SPACE FURY™

- 1. Zahlentastatur:** Mit der Zahlentastatur 1-8 wählst Du die Anzahl der Mitspieler und den Schwierigkeitsgrad aus. Wenn Du nach einem Spiel * drückst, wird das gleiche Spiel wiederholt; durch Druck auf # erscheint die Spielauswahl-Tabelle auf dem Bildschirm.
- 2. Aktionsknöpfe:** Drücke den linken Aktionsknopf, um Dein Raumschiff in die vor ihm liegende Richtung zu steuern. Drücke den rechten Aktionsknopf, um nach vorne zu feuern.
- 3. Steuerknüppel:** Drücke den Steuerknüppel nach rechts, um Dein Raumschiff im Uhrzeigersinn zu drehen. Drücke ihn nach links, damit es sich entgegen dem Uhrzeigersinn dreht.

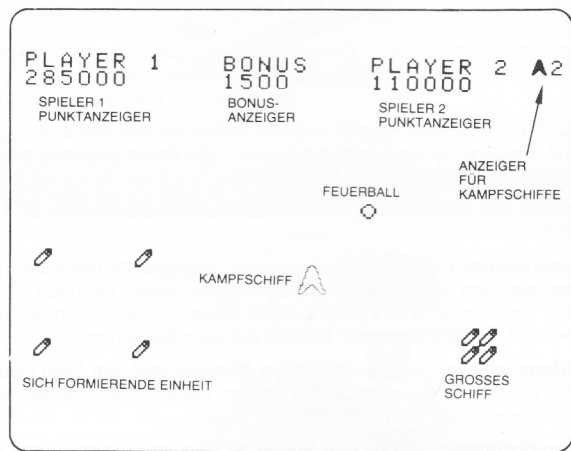
BEACHTE: Den Steuerknüppel nach vorn oder hinten zu bewegen hat keinen Einfluss auf die Bewegungen des Raumschiffs.

SO WIRD GESPIELT

BEACHTE: Bei zwei Spielern wird abwechselnd gespielt. Spieler 1 beginnt und ist so lange an der Reihe, bis sein Raumschiff ausscheidet.

SCHRITT 1: Du hast die Wahl.

Drücke den "Reset"-Schalter und der Titel der Cassette erscheint auf dem Bildschirm. Anschliessend kommt automatisch die Spielauswahl-Tabelle. Spielalternativen gehen von 1-8. Wähle eine dieser Möglichkeiten durch Druck auf die entsprechende Zahl der Tastatur einer Bedienungsinheit.



SCHRITT 2: Vorbereitung zum Kampf

Wenn Du Dein Spiel gewählt hast, fordert Dich das gefürchtete feindliche Kommando zum Kampf heraus. Dein erstes Kampfschiff erscheint im Zentrum des Bildschirms, bereit für die erste Runde. Lass' es rotieren und drücke den rechten Aktionsknopf, um auf die Aufklärer zu feuern, bevor sie sich zu Raumschiffen zusammenschliessen, die bei Berührung Dein Kampfschiff zerstören. Wenn sie sich jedoch gruppiert haben, musst Du Abstand halten und ihre tödlichen Feuerbälle vermeiden, aber gleichzeitig schiessen!

SCHRITT 3:

Wenn Du alle Aufklärer eliminiert hast, kommst Du in die Ankopplungsphase. Drehe Dein Kampfschiff um die eigene Achse in Richtung des Mutterschiffs, an das Du andocken willst. Jedes Mutterschiff feuert anders, probiere sie alle drei und wähle das beste für jede Schlacht.

Drücke den linken Aktionsknopf, um an das Schiff anzukoppeln (Dein Kampfschiff muss in der Mitte des Mutterschiffs andocken). Nun hast Du dreimal mehr Feuerkraft als zuvor! (Wenn das Andocken nicht gelingt, musst Du die nächste Runde mit einem einzigen Kampfschiff bestehen.)



SCHRITT 4: Kampfkreuzer

In der zweiten Runde musst Du gegen eine Gruppe von Kreuzern kämpfen. Benutze Deine Feuerkraft, um sie zu eliminieren. Danach kannst Du an ein anderes Mutterschiff andocken!

SCHRITT 5: Der Kampf geht unaufhaltsam weiter.

Weitere Angreifer werden vom feindlichen Kommando ausgesendet. Du musst Zerstörer und Raumschiffe bekämpfen. Im weiteren Verlauf des Spiels musst Du gegen die gesamte Flotte kämpfen! (Vergiss' nicht, dass Du drei Möglichkeiten zum Andocken hast, jedesmal mit einem anderen Mutterschiff.)

SCHRITT 6: Neuanfang

Drücke *, um das gleiche SPACE FURY™-Spiel zu wiederholen. Drücke #, um die Auswahltablette auf dem Bildschirm erscheinen zu lassen.

BEACHT: Der "Reset"-Schalter der Console löscht alle Eingaben aus dem Computer. Er kann jederzeit betätigt werden, um ein neues Spiel zu beginnen oder auch bei einer Fehlfunktion.

PUNKTE

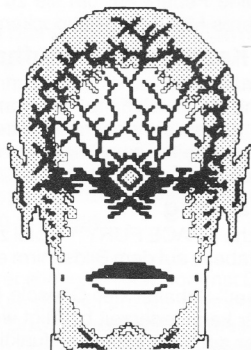
RUNDE:	1	2	3	4+mehr
Kleines Schiff	10	20	30	40
Grosses Schiff (insgesamt)	20	40	80	150
Grosses Schiff (teilweise)	40	80	150	300
Feuerball	30	60	100	200

Nach jeder Runde wird der angezeigte Bonus zu Deinen Punkten gezählt.

Jeder Spieler erhält fünf Kampfschiffe pro Spiel. Bei mehr als 20.000 Punkten gibt es ein zusätzliches Kampfschiff.

SPASS AM ENTDECKEN

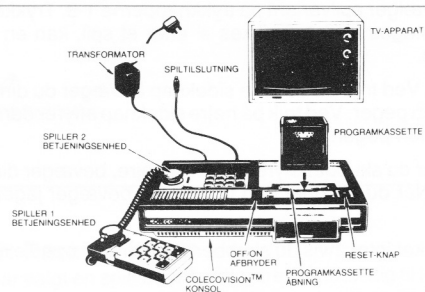
Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um SPACE FURY™ spielen zu können. Aber das ist nur der Anfang! Du wirst schnell herausfinden, dass in dieser Cassette sehr viel mehr steckt und dass jedes Spiel immer wieder neu und aufregend ist. Probiere verschiedene Techniken aus und – viel Spass dabei!



BESKRIVELSE AF SPILLET

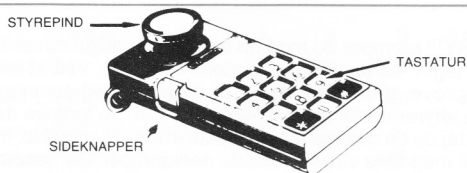
I SPACE FURY™ kæmper du mod en flåde af fjendtlige rumskibe. Du skal flyve din jager, så du undgår fjendens spejdere. Ved at beskyde dem skal du prøve at udslette dem, før de slutter sig sammen til et rumskib, som affyrer dødbringende ildkugler. Kan du fordrive den første eskadrille får du en chance til at kontakte et moder-rumskib, hvor du bliver forsynet med flere våben. Hvis du nedkæmper alle fjendens eskadriller, vil du blive udsat for et angreb af uset styrke! Hvor mange af de fjendtlige angribere kan du besejre?

FREM GANGSMÅDE



- Tilslut ColecoVision™ konsollen til TV-apparatet og sæt ledningen fra transformatoren i konsollen. Sæt derefter ledningen i stikkontakten (220 volt).
- TV-apparatet tændes, og TV-spillet indstilles på en ledig TV-kanal.
- Ved enmands-spil bruges betjeningsenheden i stik 1. Ved tomands-spil bruges begge betjeningsenheder.
- **SÆT ALTID AFBRYDEREN PÅ OFF FØR EN PROGRAMKASSETTE INDSÆTTES ELLER TAGES OP AF KONSOLLEN.** Når programkassetten er sat i, stilles afbryderen på ON.

BRUG AF BETJENINGSENHEDER



BEMÆRK: Ved enmands-spil forbindes betjeningsenheden til stik 1. Ved tomands-spil forbindes enhederne til henholdsvis stik 1 og 2.

- 1. Tastatur:** Du vælger spilvariant på trykknapperne 1-8. Trykkes * efter et spil, gentages spillet. Trykkes # efter et spil, kan en anden variant vælges.
- 2. Sideknapper:** Ved tryk på venstre sideknop bevæger du din jager i den retning, den peger. Ved tryk på højre sideknop affyrer den kugler i den retning, den peger.
- 3. Styrepind:** Når du skubber styrepinden til højre, bevæger din jager sig med uret. Når du skubber den til venstre, bevæger jageren sig mod uret.

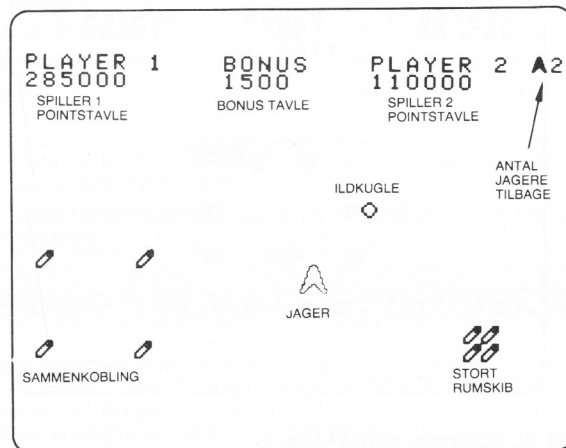
BEMÆRK: Der sket intet, hvis du skubber styrepinden opad eller nedad.

SÅDAN SPILLES SPACE FURY™

BEMÆRK: Hvis der spilles tomands-spil, spiller man efter tur. Hver spillers tur varer, indtil hans jager er besejret.

TRIN 1: Valg af spil

Tryk på RESET-knappen. Titlen SPACE FURY™ vises på skærmen. Vent indtil spilvarianterne vises på skærmen. De er nummereret fra 1-8, og du vælger et spil ved at trykke på den tilsvarende knap på en af betjeningsenhederne.



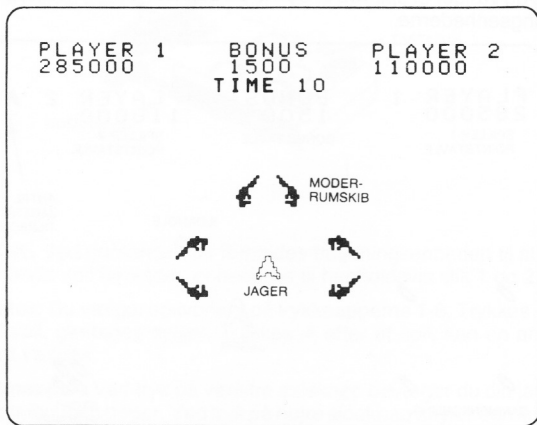
TRIN 2: Parat til kamp

Når du har valgt en spilvariant, udfordrer fjenden dig til kamp. Din første jager kommer nu til syne i midten af skærmen, klar til 1. omgang. Drej din jager rundt. Beskyd fjendens spejdere ved tryk på højre sideknop, før de slutter sig sammen i form af store rumskibe, som udsletter din jager ved berøring. Hvis de får sluttet sig sammen, skal du bevæge din jager hurtigt væk for at undgå de dødbringende ildkugler – men fortsæt med skydningen!

TRIN 3: Du får flere våben

Hvis du udsletter alle fjendens spejdere, flyver du videre til din base. Drej din jager i retning af det moder-rumskib, du ønsker at lande ved. Du får forskellige våben hos de enkelte moder-rumskibe. Prøv alle tre for at finde det bedste våben til hver enkelt kamp.

Tryk på venstre sideknap bevæger din jager ind i moderskibet. (Din jager skal sammenkoble sig med moderskibet i midten af dette.) Nu har du 3 gange så kraftige våben som før! (Hvis sammenkoblingen mislykkes, har du kun en jager til at slå fjenden tilbage med i næste omgang.)



TRIN 4: Kæmpe rumskibe

I 2. omgang møder du fjendtlige kæmpe rumskibe. Brug din ekstra våbenkraft til at udslette dem med. Hvis du fuldfører denne mission, kan du sammenkoble dig med et andet moder-rumskib.

TRIN 5: Der er ingen vej tilbage

Fjenden vedbliver med sine angreb. Du kæmper mod fjendens destroyers og warships. I de næste omgange, og resten af spillet, skal du kæmpe mod hele den fjendtlige styrke! (Husk, at du får tre sammenkoblingschancer, hver gang med et nyt moder-rumskib.)

TRIN 6: Start forfra

Hvis du vil spille den samme spilvariant igen, skal du trykke på *. Vælg et nyt spil ved at trykke på #.

BEMÆRK: RESET-knappen på TV-spillet nulstiller computeren. Den kan derfor når som helst bruges til at starte et nyt spil. Bruges også ved spil-fejl.

SCORING

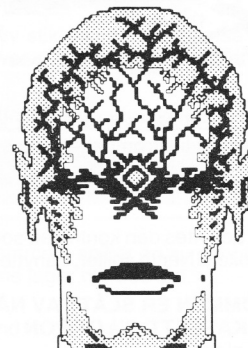
OMGANG	1	2	3	4 og opefter
Lille rumskib	10	20	30	40
Stort rumskib	20	40	80	150
Stort rumskib (delvis)	40	80	150	300
Ildkugle	30	60	100	200

Hver gang du fuldfører en omgang, bliver de resterende points på bonustavlen lagt til dine points.

Hver spiller får fem jagere pr. spil. Hvis du opnår 20.000 points, får du en bonus jager.

OPDAG SELV ALLE FINESSENERNE

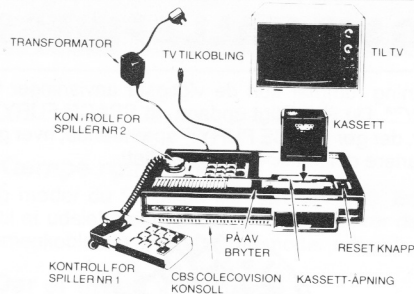
Denne vejledning rummer kun de vigtigste anvisninger for at spille SPACE FURY™. Du vil hurtigt opdage, at SPACE FURY™ er fuld af overraskelser, der gør SPACE FURY™ spændende, hver gang du spiller. Prøv at variere din taktik – og nyd spillet!



BESKRIVELSE

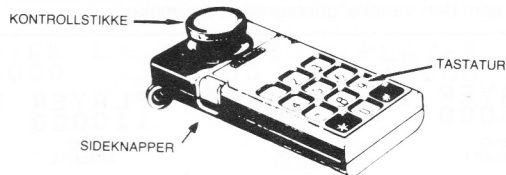
I Space Fury kjemper du mot romflåten til Alien Commander. Du må styre jageren slik at den unngår fiendtlige speiderfly. Du bør skyte de ned før de samler seg og danner en flåte som kan skyte dødlige ildkuler. Når du har utryddet den første fiendtlige skvadronen, får du sjansen til å slutte deg til hovedskipet som gir deg enda mer slagkraft! Når du har ødelagt alle skvadronene får du sjansen til å sloss mot hele den fiendtlige flåten på en gang! Hvor mange av Alien Commanders styrker klarer du å ødelegge før du selv blir tatt?

KLARGJØRING



- Sørg for at COLECOVISION™ konsollen er koblet til TVen og at transformatoren er koblet til strømmettet.
- Slå på TVen og innstill på riktig kanal.
- Når én spiller alene, benyttes den kontrollen som er koblet til det bakerste uttaket i konsollen. Når to spiller, benyttes begge kontrollene.
- **PASS PÅ AT STRØMMEN ER SLÅTT AV NÅR DU SETTER INN ELLER TAR UT EN KASSETT.** Slå OFF/ON bryteren på ON etter at kassetten er satt på plass.

BRUK AV HÅNDKONTROLLENE



OBS: Spilles det med en spiller, benyttes den kontrollen som er pluggert til inntak nr. 1. Spiller to sammen, benytter spiller nr. 1 den kontrollen som er pluggert til uttak nr. 1.

Slik bruker du håndkontrollen i SPACE FURY

- 1. Tastatur:** Knappene 1-8 tillater deg å velge vanskelighetsgrad for spillet begynner. Trykker du på * etter at spillet er slutt, starter spillet igjen med samme vanskelighetsgrad. Trykker du på # etter at spillet er slutt, kan du velge ny vanskelighetsgrad.
- 2. Sideknappene:** Når du trykker på den venstre sideknappen, beveger jageren seg den veien nesene peker. Når du trykker på den høyre sideknappen, skyter jageren kuler.
- 3. Kontrollstikke:** Skyv stikken mot venstre så roterer jageren med klokken. Når du skyver stikken mot høyre roterer jageren den andre vegen.

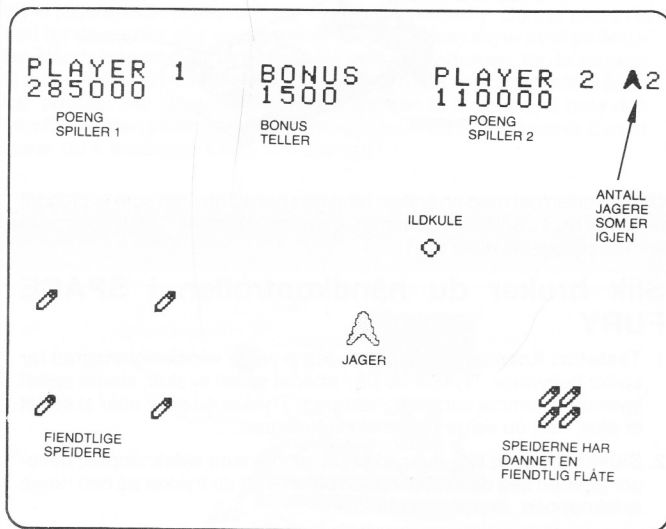
OBS: Det har ingen effekt å skyve kontrollstikken opp eller ned.

SLIK SPILLER DU

OBS! Hvis to spiller sammen, spiller en av gangen. Spiller nr. 1 først. Spillet varer til spillerens jager blir ødelagt.

1: Velg vanskelighetsgrad

Trykk på RESET-knappen. På TV-en kommer tittelen til syne. Vent til vanskelighetsgradene kommer på skjermen. Trykk på tilsvarende knapp som den vanskelighetsgraden du ønsker.



2. Klar til kamp!

Etter at du har valgt vanskelighetsgrad, utfordrer Alien Commander deg til kamp. Din første jager kommer til syne på skjermen, klar for første runde! Nå kan du rotere jageren å skyte mot de fiendtlige speiderne før de får samlet seg til de farlige flåtene. De store flåtene ødelegger deg ved kontakt! Pass deg også for de farlige ildkulene.

3. Mer ildkraft!

Når du har fått hele den fiendtlige skvadronen, går du inn for landing i hovedskipet. Roter jageren slik at du treffer det hovedskipet du ønsker. Hvert skip gir deg en langt større – og anderledes ildkraft enn det jageren har alene!

(Prøv alle tre hovedskipene og finn det som passer deg best for hver kamp).

Trykk på venstre sideknapp så styrer du jageren fremover og inn i hovedskipet. Hvis du ikke klarer å lande i hovedskipet, må du sloss mot den fiendtlige skvadronen alene!



4. Fiendtlige kryssere!

I andre runde treffer du på gruppen av fiendtlige kryssere. Bruk den ekstra ildkraften du har og skyt dem ned! Når du har tatt hele skvadronen, kan du dokke i et nytt hovedskip.

5. Det stopper ikke!

Alien Commander fortsetter å sende nye formasjoner mot deg. Snart har du hele den fiendtlige flåten mot deg!

6. Starte på nytt

Trykk på * hvis du vil spille Space Fury om igjen med samme vanskelighetsgrad. Trykk på # hvis du vil ha en annen vanskelighetsgrad.

OBS! Når du trykker på RESET, klargjører du computeren. Knappen kan brukes når som helst når du vil avbryte spillet og starte på nytt igjen, eller hvis det er noe galt med programmet.

POENGBEREGNING

Runde	1	2	3	4 eller fler
Lite skip	10	20	30	40
Stort skip (helt)	20	40	80	150
Stort skip (delvis)	40	80	150	300
Ildkule	30	60	100	200

Hver gang du fullfører en runde får du det antal poeng som står i bonustelleren.

Hver spiller får 5 jagere pr. spill. Du får en jager i bonus ved 20.000 poeng.

OPPDAG NYE SIDER VED SPILLET

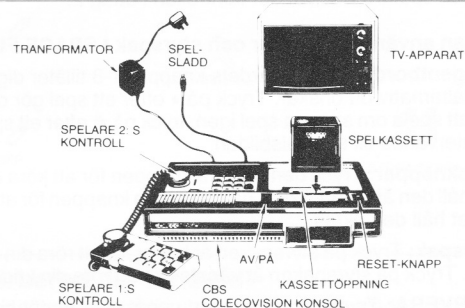
Denne bruksanvisningen inneholder kun de mest nødvendige informasjonen som skal til for at du kan begynne å spille SPACE FURY. Men dette er bare begynnelsen. Du vil snart oppdage at kassetten er full av spesialiteter som gjør SPACE FURY til en ny, spennende opplevelse hver gang. Forsøk deg med nye og varierende teknikker og taktikk – og ha det gøy!



SPELBESKRIVNING

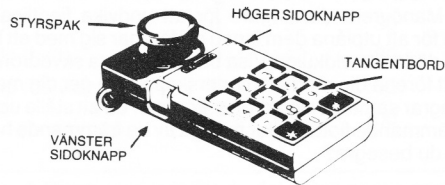
Coleco's SPACE FURY™ hetsar dig mot den främmande härskares rymdflotta. Manövrera din krigare för att undvika fiendliga spanare. Skjut sedan för att utplåna dem innan de förenar sig med ett helt skepp som skjuter dödade eldkulor. Visa bort den första skvadronen och du får chans att förena dig med ett moderskepp som ger dig mer eldkraft. Om du besegrar samtliga skvadroner kommer du att ställa upp mot den samlade, främmande flottan! Hur många av de främmande härskarnas attacker kan du besegra?

SPELFÖRBEREDELSE



- Se till att CBS COLECOVISION™-konsolen är ansluten till TVn och strömbrytaren är insatt i konsolen. Sätt sedan in kontakten i ett 220 volts AC uttag.
- TVn skall vara påslagen och spelet inställt på en reserv-TV-kanal.
- För att spela ett spel med en spelare i SPACE FURY™ användes kontrollen i uttag 1 (det bakre jacket). För att spela SPACE FURY™ med två spelare användes båda kontrollerna.
- **SE ÄLLTID TILL ATT COLECOVISION-ENHETEN™ ÄR AVSTÄNGD INNAN DU SÄTTER IN ELLER TAR BORT EN KASSETT.** Vrid av/på-knappen till på efter du har satt in kassetten.

ANVÄNDNING AV KONTROLLERNA



OBSERVERA: För spel med en spelare användes kontrollen insatt i uttag 1. För spel med två spelare använder spelare 1 kontrollen insatt i uttag 1 och spelare 2 använder kontrollen i uttag 2.

Hur man använder knappar och styrspak i SPACE FURY™

- 1. Tangentbord:** Tangentbordets knappar 1-8 tillåter dig att välja det spelalternativ du önskar. Tryck på * efter ett spel gör det möjligt för dig att spela om samma spel igen; tryck på # efter ett spel tillåter dig att återvända till spelvalsbilderna.
- 2. Sidoknappar:** Tryck den vänstra knappen för att köra din krigare åt det håll den är riktad. Tryck på den högra knappen för att avfira kulor åt det håll den riktas.
- 3. Styrspak:** Tryck på styrspaken åt höger för att röra din krigare medsols. Tryck på styrspaken åt vänster för att röra din krigare motsols.

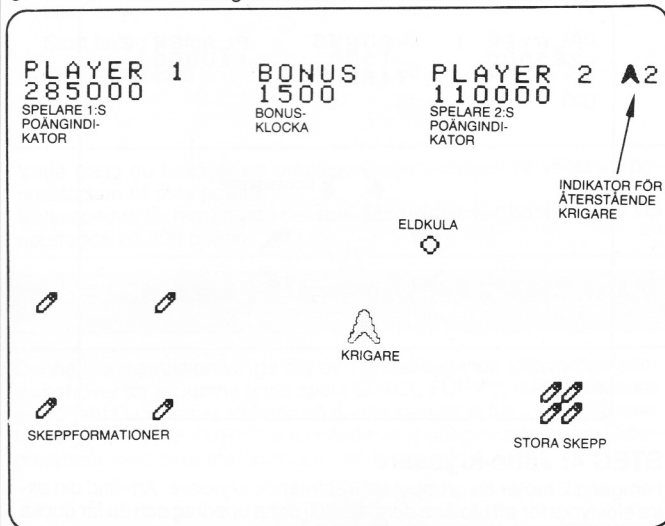
OBSERVERA: Tryck på styrspaken uppåt eller nedåt har ingen verkan.

SÅ HÄR SPELAR MAN

OBSERVERA: Om du spelar ett spel med två spelare går spelarna i tur och ordning. Spelare 1 går först och varje omgång slutar när spelarens krigare har utplånats.

STEG 1: Valet är ditt

Tryck ned reset-knappen. Då syns titelbilden på din TV. Vänta tills spelalternativsbilden syns. Den innehåller en lista över spelalternativ, nummerad 1-8. Välj ett genom att trycka ned motsvarande sifferknapp på något av kontrollernas tangentbord.



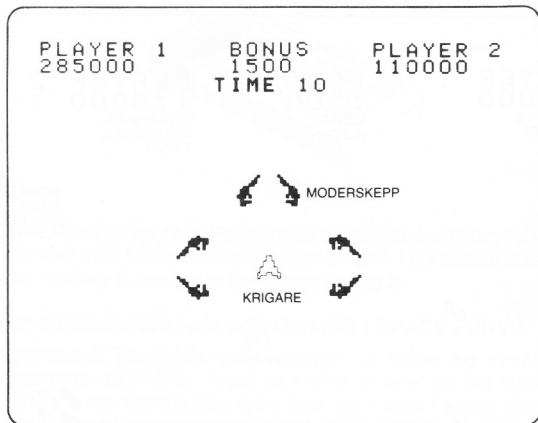
STEG 2: Förbered dig för strid!

Efter du har valt ett spelalternativ utmanar dig den fruktade, främmande härskaren till strid. Då syns din första krigare i mitten av bilden färdig för rond 1. Roterar din krigare. Tryck ned den högra sidoknappen för att skjuta mot grupper av främmande spaningsplan innan de förenas för att bilda stora skepp som utplånar din krigare vid beröring. Om de formeras till stora skepp, driv då tillbaka din krigare snabbt för att undvika deras dödliga eldkulor, men fortsatt att skjuta!

STEG 3: Mer makt till dig

Om du kan utplåna alla främmande spaningsplan fortsätter du till dockningsfasen. Roterar din krigare och vänd det mot moderskeppet som du vill docka med. Varje moderskepp tillåter dig att skjuta olikt de andra. Försök med alla tre för att hitta din favorit för varje strid.

Tryck ned vänstra sidoknappen för att flytta mot skeppet. (Se till att din krigare dockar säkert mot skeppets mitt). Nu har du tre gånger dina eldkulor mot tidigare! (Om du missar att docka, måste du strida mot fienden i nästa omgång med bara en enda krigare.)



STEG 4: Jätte-kryssare

I omgång 2 möter du grupper av främmande kryssare. Använd din extra eldstyrka för att utplåna dem. Fullfölj detta uppdrag och du får docka med ett annat moderfartyg.

STEG 5: Det finns inget stopp nu

De främmande härskarna fortsätter att sända ut attackplan. Du strider mot grupper av främmande jagare och krigsfartyg. På högre ronder och under resten av spelet måste du strida mot hela flottan! (Kom ihåg att du får tre chanser att docka och varje gång med olika moderfartyg).

STEG 6: Omstart

Tryck ned * för att spela SPACE FURY™ igen. Tryck ned # för att komma tillbaka till spelalternativsbilden.

OBSERVERA: Reset-knappen på konsolen "tar bort" allt på datorn. Den kan när som helst användas för att starta ett nytt spel och den kan också användas i händelse av något fel.

POÄNGBERÄKNING

ROUND	1	2	3	4 och uppåt
Litet fartyg	10	20	30	40
Stort fartyg (helt)	20	40	80	150
Stort fartyg (del)	40	80	150	300
Eldkula	30	60	100	200

Varje gång du fullföljer en omgång, läggs poängen till vänster i bonusklockan till dina poäng.

Varje spelare får fem krigare per spel. Man tilldelas en bonuskrigare vid uppnådda 20.000 poäng.

GLÄDJEN AV ATT UPPTÄCKA MER SJÄLV

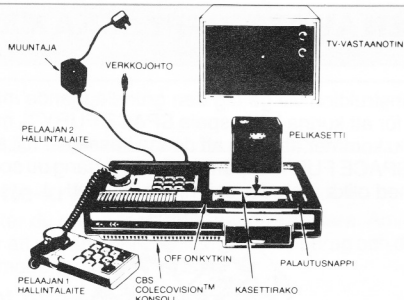
Denna lilla instruktion vill ge dig den grundläggande information som du behöver för att kunna börja spela SPACE FURY™, men det är bara en början! Du kommer att finna att denna kassett är full av specialdelar för att göra SPACE FURY™ spännande varje gång du spelar det. Experimentera med olika metoder och njut av spelet!



PELIN KUVAUS

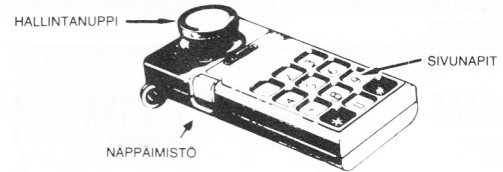
Colecon SPACE FURY™ – peli asettaa sinut taisteluun vieraan Avaruuskomentajan laivastoa vastaan. Ohjaa alustasi taitavasti välttäk-
sesi vihollisen partioalukset. Ammu ne alas ennen kuin ne pääsevät lii-
tymään yhteen tuhoavia tulipalloja ampuvaksi avaruuslaivaksi. Aja em-
simmäinen laivue karkuun, niin saat tilaisuuden liittyä emälukseen, jo-
ka antaa sinulle enemmän tulivoimaa. Jos lyöt taistelussa kaikki lai-
vueet, saat vastaasi vihollisen koko avaruusarmeijan! Miten monta vi-
hamielisen Avaruuskomentajan aluksista pystyt tuhoamaan?

PELIIN VALMISTAUTUMINEN



- Varmista, että CBS COLECOVISION™ – konsoli on kytketty TV:hen ja verkkolaite konsoliin. Kytke sitten verkkolaite seinään 220 V jän-
nitteeseen.
- TV:n tulisi olla päällä ja viritettynä samalle kanavalle kuin konsolissa
sijaitseva kanavavalinta.
- Yhden hengen SPACE FURY™ – pelissä pistukkeeseen 1 (takajak-
ki) liitettyä hallintalaitetta. Kahden hengen pelissä käytetään molem-
pia hallintalaitteita.
- **VARMISTA AINA, ETTÄ COLECOVISION™ – YKSIKKÖ ON POIS
PÄÄLTÄ ENNEN KASSETIN POISOTTOA TAI SEN ASETTAMIS-
TA PAIKOILLEEN.** Käännä OFF/ONN kytkin asentoon ON aset-
tuasi kasetin paikoilleen.

HALLINTALAITTEIDEN KÄYTTÖ



HUOM: Pelatessasi yksin käytä pistukkeeseen 1 liitettyä hallintalaitet-
tä. Kahden hengen pelissä pelaaja 1 käyttää pistukkeeseen 1 ja
pelaaja 2 pistukkeeseen 2 liitettyä hallintalaitetta.

**Näppäimistön ja hallintanupin käyttö SPACE FURY™ – peliä var-
ten:**

1. **Näppäimistö:** Näppäimistön nappien 1-8 avulla voit valita haluama-
si pelivaihtoehdon. Painamalla nappia ★ pelin jälkeen voit pelata uu-
delleen saman vaihtoehdon. Painamalla nappia # pelin jälkeen saat
eri pelivaihtoehdot näkyviin kuvaruutuun.
2. **Sivunapit:** Painamalla vasenta sivunappia aluksesi liikkuu halua-
maasi suuntaan. Kun painat oikeaa sivunappia, aluksesi tulittaa vi-
hollista.
3. **Hallintanuppi:** Paina hallintanuppiä oikealle pakottaaksesi aluksesi
kiertämään myötäpäivään. Kun painat nuppiä vasemmalle, aluksesi
kiertää vastapäivään.

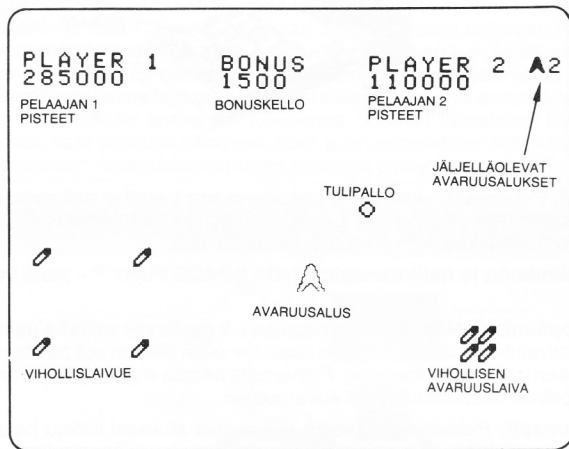
HUOM: Hallintanupin painamisella ylös – tai alaspäin ei ole mitään vai-
kutusta.

NÄIN PELAAT

HUOM: Jos pelaat kahden hengen peliä, pelaajat vuorottelevat. Pe-
laaja 1 aloittaa ja jokainen vuoro kestää siihen asti, kunnes pelaajan
avaruusalus on eliminoitu.

VAIHE 1: Valinta on sinun

Paina palautusnappia ja otsikkorivi tulee näkyviin. Odota pelivaihtoehtojen ilmestymistä kuvaruutuun. Vaihtoehdot on numeroitu 1-8. Valitse niistä yksi painamalla vastaavaa numeronappia jommassakummassa hallintalaitteessa.



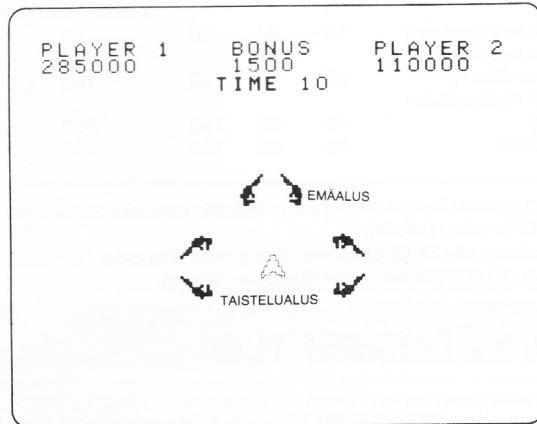
VAIHE 2: Valmistaudu taisteluun!

Pelivaihtoehdon valitsemisen jälkeen pelottava Avaruuskomentaja haastaa sinut taisteluun. Tällöin ensimmäinen aluksesi ilmestyy kuvaruudun keskelle valmiina ensimmäiseen taisteluun. Pistä aluksesi kiertämään. Paina oikeaa sivunappia ampuaksesi vihollisen partioaluksia ennen kuin ne pääsevät muodostamaan avaruuslaivan, joka tuhoaa aluksesi koskettaessaan sitä. Jos avaruuslaivoja muodostuu, on sinun nopeasti ohjattava aluksesi pois niiden laukaisemien tuhoavien tulipallojen tieltä. Ammu itse kuitenkin niitä jatkuvasti!

VAIHE 3: Saat apuvoimia

Jos kykenet eliminoimaan kaikki vihollisen partioalukset, pääset avarustelakalle. Kierrä alustasi jittyäksesi haluamaasi emälaivaan. Jokaisen emälaivan antama tulivoima on erilainen. Kokeile kaikkia kolmea vaihtoehtoa löytääksesi sopivan ratkaisun kutakin taistelua varten.

Paina vasenta sivunappia siirtyäksesi emälaivan sisälle. (Varmista, että aluksesi telakoituu tukevasti emälaivan keskiosaan.) Nyt tulivoimasi kolminkertaistuu! (Jos epäonnistut telakoinnissa, sinun on taisteltava vihollista vastaan seuraavalla kerralla vain yhden aluksen voimalla.)



VAIHE 4: Vihollisen avaruusristeilijät

Kierroksella 2 kohtaat ryhmän vihollisen avaruusristeilijöitä. Käytä ylimääräistä tulivoimaasi tuhotaksesi ne. Suorita tämä tehtävä täydellisesti ja telakoidu toiseen emäalukseen!

VAIHE 5: Et voi lopettaa nyt

Vihollisen Avaruuskomentaja lähettää jatkuvasti kimppuusi aluksiaan. Joudut taistelemaan vihollisten hävittäjien ja sota-aluksien kanssa. Seuraavilla kierroksilla ja pelin loppuosassa sinun on taisteltava koko vihollislaivaston kanssa! (Muista, että sinulla on kolme telakoitumis-mahdollisuutta aina erilaisen emäaluksen kanssa.)

VAIHE 6: Uudelleenaloitus

Paina nappia ★ pelataksesi uudelleen saman SPACE FURY™ -pelivaihtoehdon. Paina nappia # saadaksesi pelivaihtoehdot näkyviin.

HUOM: Konsolissa oleva palautusnappi "selvittää" laskulaitteen. Sitä voidaan käyttää uuden pelin aloittamiseen milloin tahansa sekä myös pelihäiriöiden yhteydessä.