

# KEYSTONE KAPERS

## MODE D'EMPLOI

- Enfoncez la cartouche, puis allumez l'appareil "ON".
- Dès que le titre sur l'écran disparaît, le chrono commence son compte à rebours. Vous pouvez dès maintenant commencer à bouger Keystone.
- Keystone Kelly court vers la gauche ou la droite quand vous poussez la manette dans la direction correspondante.  
Il bondit lorsque vous appuyez sur le bouton de chaque côté de la commande.  
Pour qu'il fasse un grand saut dans sa foulée, enfoncez le bouton tout en poussant la manette vers la gauche ou la droite.  
Keystone plonge en avant quand vous tirez la commande en arrière. Il s'engouffrera dans un ascenseur dont il sortira si vous tirez la commande.
- Le carré de sécurité au bas de l'écran est une vue d'ensemble de tous les sols et le toit.  
Keystone est le point noir, le voleur est le blanc. L'ascenseur est le carré gris movable au centre et les escaliers roulants sont les taillades noires de chaque côté.
- Le chrono se trouve en dessous de votre score. Il commence son compte à rebours au début de la partie. 9 secondes sont déduites à chaque fois que Keystone se heurte avec un chariot à provisions, de ballons de plage, ou de vieux postes de radio.  
Quand il ne reste plus que 9 secondes, le chrono clignote, vous êtes prévenus !!  
Appuyez sur 0, de votre commande, pour arrêter momentanément l'action.  
Appuyez à nouveau pour la renouveler.

— Le jeu tire à sa fin, lorsque vous n'avez plus de policier.

Vous perdez vos agents de police, dans les circonstances suivantes :

- Collision avec un biplan.
- Expiration du délai.
- Évasion d'un maltraiteur par le toit.

## **SCORE**

Chaque arrestation vous rapporte des points.

Vous recevez des points sur le temps resté.

Puis, 50 points sont attribués sur le butin retrouvé, valise ou sac d'or.

## **AGENTS DE POLICE SUPPLÉMENTAIRES**

Vous commencerez avec Keystone Kelly activement et trois agents de police en réserve. Tous les 10.000 points un agent de police arrive en renfort.

Toutefois, vous ne pourrez jamais avoir plus de trois de ces agents à la fois.

## LES RECRUES POUR LE "BILLY CLUB"

Tout arrive à O'SHAUNESSEY'S GRILLE.

Après une lourde journée de crimes, Keystone Kapers et les policiers se réunissent afin de partager des pommes de terre et un repas tous ensemble.

Ils s'appellent "Le Billy Club" et ils font toujours circuler une note d'information pour les nouveaux membres.

Lorsque votre score atteint 30,000 points ou plus, nous serions heureux d'ajouter votre nom à la liste.

Envoyez-nous tout simplement une photo de votre écran de télévision, nous montrant votre score, et nous expédierons à votre nom et adresse l'emblème officiel du "Billy Club".

Soyez sûrs d'écrire à "Keystone" votre nom, votre score, et le nom de votre système d'ordinateur, sur le coin de l'enveloppe.



## **ACTIVISION CARTOUCHE A ORDINATEUR GARANTIE LIMITEE A UN AN**

Activision garanti à l'acquéreur d'origine de ce logiciel qui sera exempt de fautes en ce qui concerne le matériel et la main d'œuvre pour une période de UN AN.

Activision s'engage soit à réparer ou à remplacer à son choix, gratuitement, toute cartouche qui s'avérera défectueuse, pendant la période de garantie, dès réception de la cartouche, Franco de Port, avec la preuve de la date d'achat à l'adresse ci-dessous.

RCA, 9 av. Matignon  
75008 PARIS, ou chez votre revendeur.

Cette garantie est limitée au circuit électronique, et aux parties mécaniques fournies à l'origine pour Activision et ne s'applique pas à l'usure.

Cette garantie ne sera pas appliquée et sera nulle si le défaut de la cartouche a eu lieu à cause d'un abus d'utilisation ou d'une utilisation déraisonnable, d'un mauvais traitement ou négligence.

Cette garantie remplace toute autre garantie et aucune autre déclaration de quelque nature que ce soit, n'engagera Activision. Toute garantie implicite, applicable, à cette cartouche est limitée à la période de UN AN décrite ci-dessus.

En aucun cas, Activision ne sera responsable pour tout préjudice direct ou indirect, résultant de la possession, utilisation ou mauvais fonctionnement de cette cartouche.

Certains Etats ne permettent pas des limites sur la durée ou des garanties implicites, et ou l'exclusion ou de limiter des préjudices directs ou indirects, de telle sorte que la limitation de garantie ou l'exclusion de celle-ci peut ne pas s'appliquer à vous.

Cette garantie vous donne des droits précis et vous pouvez aussi avoir d'autres droits qui varient d'Etat à Etat.

# ACTIVISION<sup>®</sup>

VS 004

CODE PRIX

RC 750

PRÉSENTE

## KEYSTONE KAPERS

CETTE CARTOUCHE ACTIVISION  
EST CONÇUE POUR ÊTRE UTILISÉE  
SUR ORDINATEUR DE VIDÉO-JEUX  
COLECOVISION.  
ELLE EST GARANTIE UN AN.

Distribué par :

**RCA** VIDEO  
JEUX  
DISTRIBUTION

Avenue de la Croix Boisselière  
91420 MORANGIS

Cette cartouche est exclusivement destinée à la vente pour un usage privé.  
Tout échange, location, prêts, utilisation publique gratuite ou non, sont  
rigoureusement interdits.

made in USA by ACTIVISION - Santa Clara - Californie