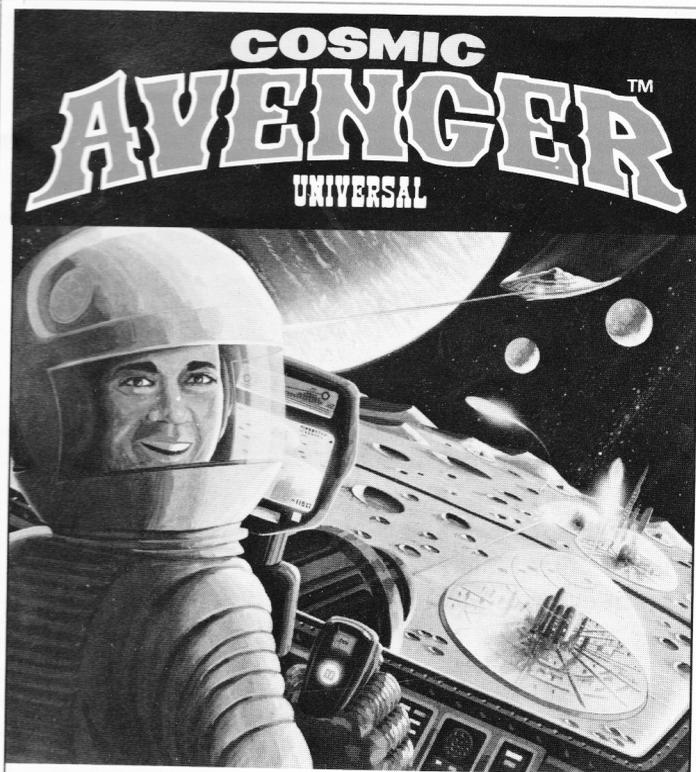


El jugador recibe una nave de combate como premio extra cuando su puntuación alcanza 10.000 puntos.

En el nivel de dificultad 1 (opción de juego 1 y 5) cada jugador recibe cinco naves por juego. En los juegos realizados en todos los otros niveles, cada jugador recibe tres naves.

LA DIVERSION DE DESCUBRIR

Las instrucciones le proporcionarán la información básica que necesita para empezar a jugar con EL VENGADOR COSMICO™; pero eso es sólo el comienzo!. Se encontrará con que este cartucho está lleno de posibilidades para hacer que EL VENGADOR COSMICO™ sea más emocionante cada vez que usted juega. Pruebe con diferentes técnicas y ¡disfrute del juego!



CARTRIDGE INSTRUCTIONS
SPIELANLEITUNG IN DEUTSCH
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS
SPELINSTRUKTIES
ISTRUZIONI PER LA CARTUCCIA
INSTRUCCIONES DE JUEGO

CBS
ELECTRONICS

Video Game Cartridge for CBS ColecoVision Video Game System
 Video Spiel-Kassetten für CBS ColecoVision Video Game System
 Cartouche de Jeux Video pour CBS ColecoVision Video Game System
 Video Spelkassette voor CBS ColecoVision Video Game System
 Cartuccia Video Gioco per CBS ColecoVision Video Game System
 Cartuchos de Juegos video para CBS ColecoVision Video Game System

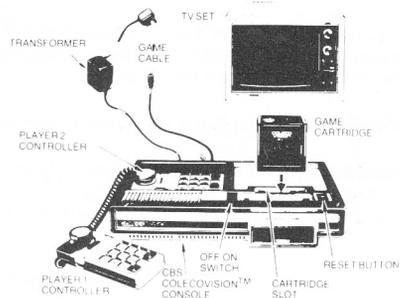
English Instructions	Page	3
Spielanleitung in Deutsch	Blatt	8
Mode d'emploi en Français	Page	13
Nederlandse gebruiksaanwijzing	Bladzijde	18
Istruzioni in Italiano	Pagina	23
Instrucciones en Español	Pagina	28

CBS is a trademark of CBS Inc.
 ColecoVision is a trademark of Coleco Industries, Inc.
 © 1983 CBS Inc. Cosmic Avenger™ © 1981 Universal Co., Ltd.

GAME DESCRIPTION

Coleco's exciting COSMIC AVENGER™ game puts you in control of a space fighter battling a planet full of aliens. Fly your fighter over domed cities and through alien seas, firing bombs and missiles at enemy installations and targets. But beware! The aliens are not defenceless. UFOs and submarines shoot at you, bombs fall from above and missiles rise from below while rockets track your every move. Fire, dodge, and fire again! How long can you survive above this dangerous alien planet?

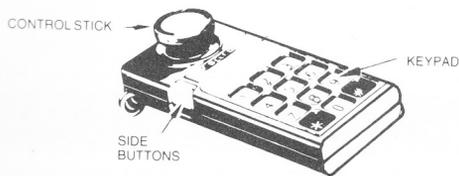
GETTING READY TO PLAY



- Make sure the COLECOVISION™ console is connected to TV and power supply is plugged into the console. Then plug power supply into a 220/240 volt AC outlet.
- TV should be turned on and the game tuned to a spare TV channel
- To play one-player COSMIC AVENGER™, use the controller in Port 1 (the rear jack). To play two-player COSMIC AVENGER™, use both controllers.

- **ALWAYS MAKE SURE COLECOVISION™ UNIT IS OFF BEFORE REMOVING CARTRIDGE.** Turn Off/On switch to **On** after cartridge is inserted.

USING YOUR CONTROLS



NOTE: For a one-player game, use the controller plugged into Port 1. For a two-player game, Player 1 uses the controller plugged into Port 1; Player 2 uses the controller plugged into Port 2.

Using the Buttons and Control Stick for Cosmic Avenger™

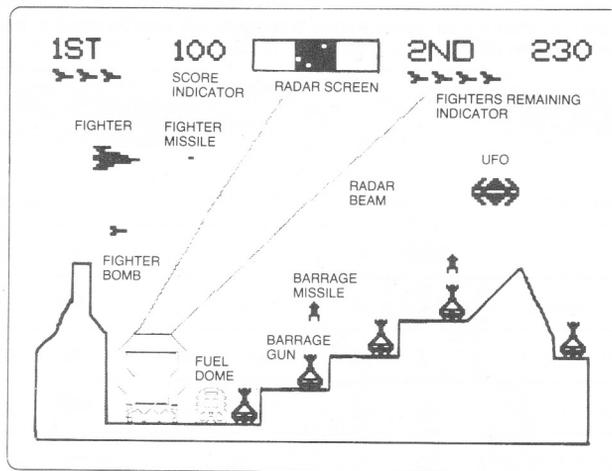
- 1. Keypad:** Keypad buttons 1-8 allow you to select a Game Option before beginning to play. Pressing **★** after a game allows you to replay the same Game Option; pressing **#** after a game allows you to return to the Game Option screen.
- 2. Control Stick:** Move the Control Stick in any of its eight directions to move your fighter. If the Control Stick is pushed to the left, up-left, or down-left, the fighter slows down and moves in that direction. If the Control Stick is pushed right, up-right, or down-right, the fighter speeds up and moves in that direction. If the Control Stick is placed in the neutral position, the fighter continues moving toward the right at a constant speed.
- 3. Side Buttons:** When the right Side Button is pushed, the fighter fires a missile. When the left Side Button is pushed, the fighter drops a bomb.

HERE'S HOW TO PLAY

NOTE: If you are playing a two-player game, players take turns. Player 1 goes first, and each turn lasts until the player's fighter is eliminated.

STEP 1: Get ready for action.

Press the Reset Button. The title screen will appear on your TV. Wait for the Game Option screen to appear. It contains a list of game play options, numbered 1-8. Select one by pressing the corresponding number button on either controller keypad.



STEP 2: Ready, aim, fire!

The first of your fighters appears at the left side of the screen. As you move toward the right, fire missiles and drop bombs on targets to earn points and save your fighter. Be careful of ground targets that launch rockets – get them before they get you. And watch out for the dangerous explosions!

STEP 3: Warning: Danger, danger!

Beware of UFOs, submarines and their missiles. You can tell when UFOs are coming by watching your radar screen. The central blue portion shows the area appearing on the display. Your fighter is shown as a dot that remains in this blue portion. UFOs appear as dots coming toward you from the green portions in front of and behind your fighter. Take careful aim and fire away!

To replay the COSMIC AVENGER™ Game Option that you have been playing, press ★. Or you can go back to the Game Option screen by pressing #.

NOTE: The Reset Button on the console "clears" the computer. It can be used to start a new game at any time, and can also be used in the event of game malfunction.

SCORING

Object Hit	Points	Object Hit	Points
UFO	 100	Diagonal Rocket	 30
UFO Missile	 30	Tank	 100
Vertical Rocket	 30	Tank Missile	 30
Launch Base	 50	Submarine	 100
Launch Pad	 50	Torpedo	 30
Barrage Gun	 50	Mine	 30
Barrage Missile	 30	Fuel Dome	 100
		Bomb	 30

The player receives a bonus fighter when the score reaches 10,000 points.

At Skill 1 (Game Options 1 and 5), each player receives **five** fighters per game. In games played at all other Skills, each player receives **three** fighters.

THE FUN OF DISCOVERY

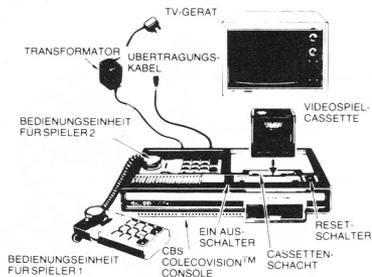
This instruction booklet will provide the basic information you need to get started playing COSMIC AVENGER™, but it is only the beginning. You will find that this cartridge is full of special features to make COSMIC AVENGER™ exciting every time you play. Experiment with different techniques – and enjoy the game!



SPIELBESCHREIBUNG

In diesem spannenden Spiel bist Du der Kommandant eines Kampfflugzeuges, der gegen einen Planeten kämpfen muß, der von Feinden besetzt wurde. Du fliegst mit Deinem Kampfflugzeug über die feindlichen Städte und tauchst in das vom Feind besetzte Meer ein, um überall dessen Kampfeinrichtungen zu zerstören. Du kannst von Deinem Flugzeug aus gleichzeitig schießen und Bomben abwerfen. Aber der Feind hat ein Super-Verteidigungs-System aufgebaut. Ufo's und U-Boote schießen auf Dich. Bomben fallen von oben herab und Raketen fliegen aus allen Richtungen auf Dich zu. Jede Bewegung von Dir wird vom Feind registriert. Du kannst nur feuern, ausweichen und wieder feuern. Wie lange kannst Du auf diesem gefährlichen Planeten überleben!

VORBEREITUNG ZUM SPIEL



- Schließe die Console mit dem Übertragungskabel am TV-Gerät an.
- Schließe den Transformator an der Console an.
- Verbinde den Transformator mit einer 220 V-Steckdose.
- Schalte das TV-Gerät ein und stimme es auf Kanal 3 oder 4 im VHF-Bereich ab.
- **Achte stets darauf, daß die Console ausgeschaltet ist - auf "OFF" beim EIN/AUS-Schalter -, bevor Du eine Cassette auswechselst!**
- **Schalte den ON/OFF-Schalter immer auf OFF (AUS) - bevor Du eine Cassette einschiebst oder herausnimmst!**

- Schließe die Console mit dem Übertragungskabel am TV-Gerät an.
- Schließe den Transformator an der Console an.
- Verbinde den Transformator mit einer 220 V-Steckdose.
- Schalte das TV-Gerät ein und stimme es auf Kanal 3 oder 4 im VHF-Bereich ab.
- **Achte stets darauf, daß die Console ausgeschaltet ist - auf "OFF" beim EIN/AUS-Schalter -, bevor Du eine Cassette auswechselst!**
- **Schalte den ON/OFF-Schalter immer auf OFF (AUS) - bevor Du eine Cassette einschiebst oder herausnimmst!**

GEBRAUCH DER BEDIEUNGS-EINHEITEN



BEACHT: Bei einem Spieler wird die Bedienungseinheit aus Fach 1 benutzt. Bei zwei Spielern benutzt Spieler 1 die Bedienungseinheit aus Fach 1 und Spieler 2 die aus Fach 2.

Gebrauch der Aktionsknöpfe und des Steuerknüppels für COSMIC AVENGER™

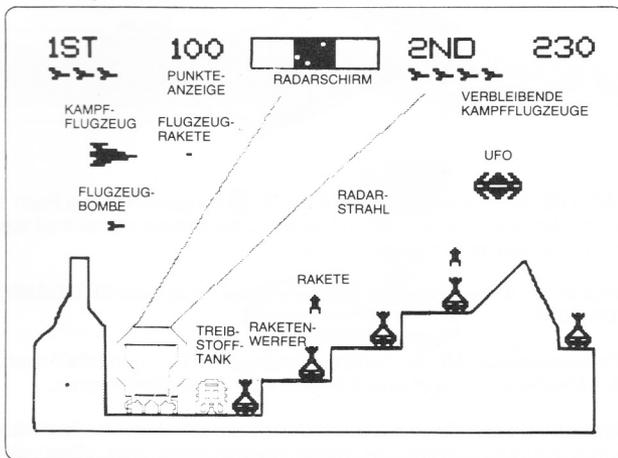
- 1. Zahlentastatur:** Mit der Zahlentastatur wählst Du zuerst die Anzahl der Mitspieler aus und anschließend den Schwierigkeitsgrad.
- 2. Steuerknüppel:** Dein Flugzeug folgt genau den Bewegungen des Steuerknüppels. Wenn der Steuerknüppel nach links oben oder links unten bewegt wird, dann wird das Flugzeug langsamer und geht in die entsprechende Richtung. Wenn der Steuerknüppel in der neutralen Stellung gehalten wird, fliegt das Flugzeug nach rechts mit konstanter Geschwindigkeit.
- 3. Aktionsknöpfe:** Mit dem rechten Aktionsknopf kannst Du Raketen vom Flugzeug abschießen und mit dem linken Aktionsknopf Bomben abwerfen.

SO WIRD GESPIELT

BEACHT: Bei 2 Spielern wird abwechselnd gespielt. Spieler 1 beginnt und ist so lange an der Reihe, bis sein Flugzeug getroffen wurde.

Schritt 1: Fertig zur Start

Drücke den "Reset"-Schalter und der Titel der Cassette erscheint auf dem Bildschirm. Anschließend kommt automatisch die Spielwahl-Tabelle. Schwierigkeitsgrade von 1-4 sind für einen Spieler und 5-8 für 2 Spieler. Drücke den entsprechenden Knopf auf der Bedienungseinheit - und das Spiel beginnt.



Schritt 2: Fertig, zielen, feuern!

Auf der linken Seite des Bildschirms erscheint Dein erstes Kampfflugzeug. Während Du nach rechts fliegst, kannst Du auf alle Ziele feuern oder Bomben abwerfen, um möglichst viele Punkte zu erzielen. Paß genau auf, denn alle Ziele am Boden können Raketen abfeuern und Dein Flugzeug treffen. Treffe sie, bevor sie Dich treffen. Und fliege nicht in die gefährliche Explosionswolke hinein!

Schritt 3: Warnung: Gefahr! Gefahr!

Achte auf die Ufo's, Unterseeboote und deren Geschosse. Du kannst die Ufo's schon vorher auf dem Radarschirm erkennen. Das mittlere blaue Feld zeigt das Gebiet, das Du auch auf dem Bildschirm siehst. Dein Flugzeug ist als kleiner Punkt, der ständig in diesem Feld bleibt, zu erkennen. Die Ufo's kannst Du als Punkt erkennen, die aus den grünen Feldern des Radarschirms auf Dich zukommen. Ziele genau und schieße sie ab!

Drücke den Knopf *, wenn Du das gleiche Spiel wiederholen möchtest. Wenn Du # drückst, erscheint wieder die Spielwahl-Tabelle auf dem Bildschirm.

BEACHT: Der "Reset"-Schalter löscht alle Eingaben aus dem Computer. Er kann zu jeder Zeit betätigt werden, um ein neues Spiel zu beginnen oder auch bei einer Fehlfunktion.

PUNKTE

Getroffenes Objekt	Punkte	Getroffenes Objekt	Punkte
Ufo	100	Diagonal-Rakete	30
Ufo-Geschoß	30	Panzer	100
Vertikal-Rakete	30	Panzer-Granate	30
Abschuß-Basis	50	U-Boot	100
Raketen-Geschütz	50	Torpedo	30
Schnellfeuergeschütz	50	Mine	30
Schnellfeuer-Geschoß	30	Treibstoff-Tank	100
		Bombe	30

Jeder Spieler erhält ein Bonus-Kampfflugzeug, wenn er über 10.000 Punkte erreicht.

Beim Schwierigkeitsgrad 1 (Tabelle Nr. 1 oder 5) erhält jeder Spieler 5 Flugzeuge pro Spiel. Bei allen anderen Schwierigkeitsgraden erhält jeder Spieler 3 Flugzeuge.

SPAß AM ENTDECKEN

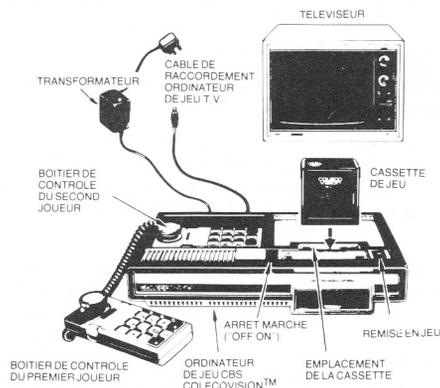
Diese kleine Anleitung vermittelt Dir nur die Grundkenntnisse, um COSMIC AVENGER™ spielen zu können. Du wirst schnell herausfinden, daß in dieser Cassette so viele Details stecken, daß jedes Spiel eine neue Herausforderung und neuen Spaß bringt. Probiere die unterschiedlichsten Techniken aus - und viel Spaß!



LE JEU

Cosmic Avenger vous met aux commandes d'un vaisseau spatial partant en lutte contre une civilisation hostile. Survolez les cités de l'espace et enfoncez-vous dans les fosses sous-marines en lâchant des bombes et des missiles sur l'organisation ennemie et sur ses bases. Des astronefs et des sous-marins vous tirent dessus, des missiles sortent de la mer, des fusées dépitent tous vos mouvements. Alors que des rockets foncent sur vous au même moment, faites feu, esquivez et continuez votre progression au-dessus de nouvelles cités.

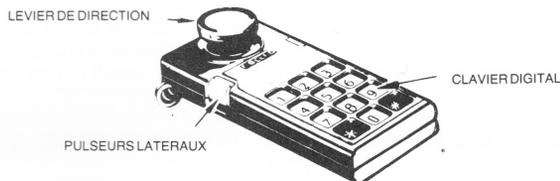
COMMENT INSTALLER VOTRE ORDINATEUR DE JEU



- Assurez-vous que l'ordinateur de jeu CBS ColecoVision™ est branché sur le téléviseur et sur le transformateur, puis branchez le transformateur sur le secteur.
- Pour jouer seul, branchez le boîtier de contrôle dans la prise n° 1 de l'ordinateur de jeu. Pour deux joueurs utilisez les deux boîtiers de contrôle.

- Assurez-vous toujours que l'ordinateur de jeu CBS ColecoVision™ est éteint ("OFF") avant d'introduire ou d'enlever une cassette. Poussez le bouton arrêt/marche ("OFF/ON") sur marche ("ON") après avoir introduit la cassette.

COMMENT UTILISER VOS BOITIERS DE CONTROLE



REMARQUE: Pour jouer seul, utilisez le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 1. Pour deux joueurs, le deuxième joueur utilise le boîtier de contrôle branché sur la prise n° 2.

Comment utiliser les touches de votre clavier et le levier de contrôle de Cosmic Avenger

- 1. Clavier digital:** les touches du clavier de 1 à 8 permettent de sélectionner un niveau de difficulté avant de commencer à jouer. En appuyant sur * après une partie, vous reprogrammez le même niveau de difficulté et en appuyant sur # vous pouvez programmer un autre niveau.
- 2. Levier de direction:** poussez le levier de direction dans n'importe laquelle des huit directions possibles pour manœuvrer votre vaisseau. Si le levier est poussé vers la gauche, en haut à gauche, ou en bas à gauche, le vaisseau ralentit et part dans cette direction. Si le levier est poussé vers la droite, en haut à droite ou en bas à droite, le vaisseau accélère et part dans cette direction. Si le levier est placé dans une position neutre, le vaisseau continue de voler vers la droite à une vitesse constante.
- 3. Pulseurs latéraux:** quand on appuie sur le pulseur latéral droit, le vaisseau tire un missile, sur le pulseur latéral gauche, le vaisseau lâche une bombe.

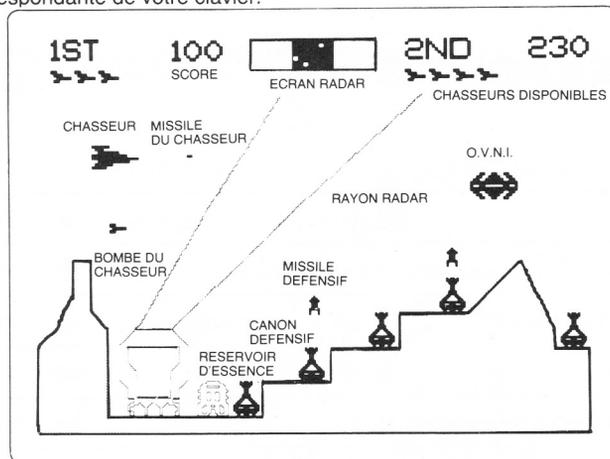
COMMENT JOUER

INSTRUCTIONS PAR ÉTAPE:

REMARQUE: si vous jouez à deux, les joueurs interviennent à tour de rôle. Le premier commence et joue jusqu'à ce que son vaisseau soit détruit. C'est alors que le second joueur peut jouer.

1^{re} étape: A vous de décider!

Appuyez sur le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON"). Le nom du jeu de Cosmic Avenger apparaît sur l'écran de votre T.V. Attendez que l'écran d'options de niveaux de difficulté apparaisse. Il propose une série d'options numérotées de 1 à 4 pour un seul joueur et de 5 à 8 pour deux joueurs. Sélectionnez-en une en appuyant sur la touche correspondante de votre clavier.



2^e étape: Visez et tirez!

Le premier de vos chasseurs d'attaque apparaît sur le côté gauche de votre écran. En allant vers la droite, tirez des missiles et lâchez des bombes sur les bases ennemies pour marquer des points et sauvegarder votre vaisseau. Faites attention aux bases au sol qui lancent des rockets! Détruisez-les! Et méfiez-vous des explosions, leurs éclats peuvent vous abattre!

3^e étape: Attention: danger!

Attention aux O.V.N.I., aux sous-marins et à leurs torpilles. Vous pouvez prévoir quand les O.V.N.I. vont arriver en observant votre écran radar. La portion centrale de couleur bleue montre la partie visuelle sur l'écran. Votre chasseur est représenté par un point qui demeure sur cette portion bleue.

Les O.V.N.I. sont représentés par des points qui viennent vers vous depuis les portions de couleur verte à l'avant et à l'arrière de votre vaisseau. Visez et ouvrez le feu!

Fin de jeu et reprogrammation du jeu.

Pour rejouer à Cosmic Avenger au même niveau de difficulté que celui auquel vous venez de jouer, appuyez sur ★. Pour revenir à l'écran de choix des niveaux de difficulté, appuyez sur #.

REMARQUE: Le bouton de remise en jeu ("RESET BUTTON") sur l'ordinateur de jeu efface le jeu. Il peut être utilisé pour commencer une nouvelle partie à n'importe quel moment et peut être aussi utilisé en cas de mauvais fonctionnement pour revenir en début de partie.

LES POINTS

OBJETS TOUCHES

O.V.N.I.  100

Missile de vaisseau spatial  30

Rocket verticale  30

Base de lancement  50

Plate-forme de lancement  50

Canon défensif  50

Missile défensif  30

OBJETS TOUCHES

Rocket diagonale  30

Tank  100

Missile du tank  30

Sous-marin  100

Torpille  30

Mine  30

Réservoir d'essence  100

Bombe  30

Le joueur obtient un bonus (un nouveau chasseur) quand le score atteint 10.000 points.

Aux niveaux de difficulté 1 ou 5, chaque joueur a droit à 5 chasseurs par partie. A tous les autres niveaux, chaque joueur n'a droit qu'à 3 vaisseaux.

DECOUVREZ TOUJOURS PLUS

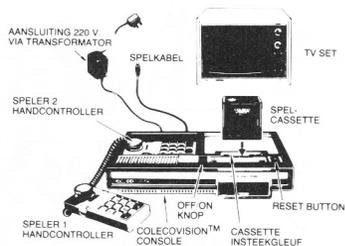
Cette notice d'instructions vous donne les indications de base qui vous permettent de commencer à jouer à COSMIC AVENGER. Mais ce n'est que le début! En jouant, vous découvrirez des "trucs" qui rendront le jeu encore plus amusant: vous en avez encore beaucoup à découvrir!



SPELBSCHRIJVING

Cosmic Avenger™ is een opwindend spel van Coleco, waarin U de commandant bent van een ruimteschip, dat de strijd moet aanbinden met buitenaardse wezens op een verre planeet. Vlieg met Uw ruimteschip over vestingsteden, door buitenaardse zeeën, bommen gooiend en raketten afvurend op alle vijandelijke doelen. Maar pas op! Uw tegenstanders zijn niet hulpeloos. UFO's en onderzeeërs bestoken U. Bommen vallen, projectielen stijgen op, terwijl geleide raketten iedere beweging van Uw ruimteschip volgen. Hoe lang kunt U overleven boven deze vijandelijke planeet?

HET SPEELKLAAR MAKEN



- Sluit Uw COLECOVISION™ console via de spelkabel aan op de antenne ingang van Uw TV toestel.
- Een kabel van de transformator sluit U aan op het console. De andere steekt U in het stopcontact.
- Stel Uw TV af op het juiste kanaal.

- **ATTENTIE: ZORG ERVOOR DAT DE SCHAKELAAR VAN HET CONSOLE ALTIJD OP "OFF" STAAT BIJ HET INBRENGEN OF UITHALEN VAN EEN SPELCASSETTE.** Zet de ON/OFF schakelaar op ON om te beginnen.

GEbruIK VAN DE HANDCONTROLLERS



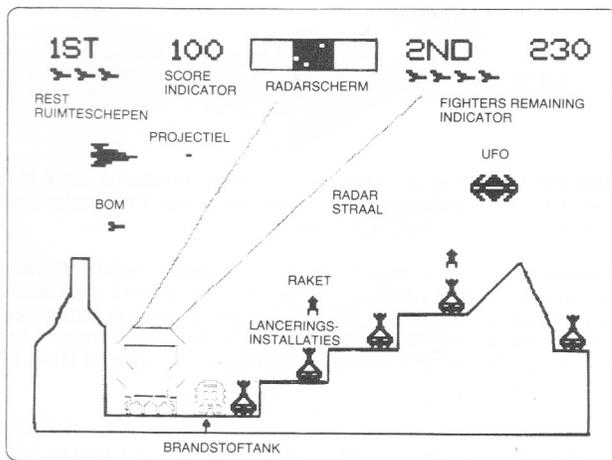
ATTENTIE: Met één speler gebruikt U de handcontroller uit vak 1. Met 2 spelers gebruikt speler 1 de handcontroller uit vak 1 en speler 2 de andere. Er wordt om beurten gespeeld.

- 1. Toetsenbord:** Via de vakjes 1 tot 8 kunt U een moeilijkheidsgraad kiezen, alsook of U het spel met één of twee spelers wilt spelen. Drukt U het op vakje ★ dan krijgt U hetzelfde spel terug. Drukt U op vakje # dan krijgt U het keuzeschermb. Via de RESET knop op het console kunt U een spel onderbreken. Deze knop gebruikt U ook bij een storing.
- 2. U kunt Uw control stick en daarmee ook Uw ruimteschip in 8 richtingen bewegen.** Als de control stick naar links, links omhoog en links naar beneden gedruwd wordt, vermindert Uw vaart en gaat U in die richting. Als de control stick naar rechts, rechts omhoog en rechts naar beneden gedruwd wordt vermeerderd Uw vaart en gaat Uw schip in die richting. In de neutrale stand beweegt Uw ruimteschip zich met een constante snelheid naar rechts.
- 3. De zijknoppen:** Door het indrukken van de rechterzijknop wordt een projectiel afgevuurd. Indrukken van de linkerzijknop laat een bom vallen.

HET SPEL

STAP 1:

De keuze van het te spelen spel is gemaakt, alsook het aantal spelers bepaald. De eerste van Uw ruimteschepen verschijnt aan de linkerzijde op het scherm. U vliegt naar rechts ondertussen projectielen afvurend en bommen gooiend op doelen onder U. Let op de verdedigingsinstallaties. Raak ze voor ze U raken met hun raketten en pas vooral op voor de explosies.



STAP 2:

Let speciaal op UFO's en onderzeeërs en hun projectielen. Bovenaan in het midden bevindt zich Uw radarscherm, waarop in het middelste blauwe vak Uw ruimteschip als een stip zichtbaar is. UFO's voor en achter U verschijnen op het scherm via de groene vakken aan de zij-kanten. Richt en schiet!

DE SCORE

Voorwerp	Punten	Voorwerp	Punten
UFO	100	Diagonale raket	30
UFO raket	30	Tank	100
Vertikale raket	30	Tank raket	30
Lanceerbasis	50	Onderzeeër	100
Lanceerplatform	50	Torpedo	30
Snelvuurkanon	50	Mijn	30
Lichtspoomunitie	30	Brandstoftank	100
		Bom	30

Voor iedere 10.000 punten of veelvoud krijgt U een EXTRA ruimteschip. Bij moeilijkheidsgraad 1 en 5 krijgt U 5 ruimteschepen per spel. De andere moeilijkheidsgraden krijgen 3 schepen per speler.

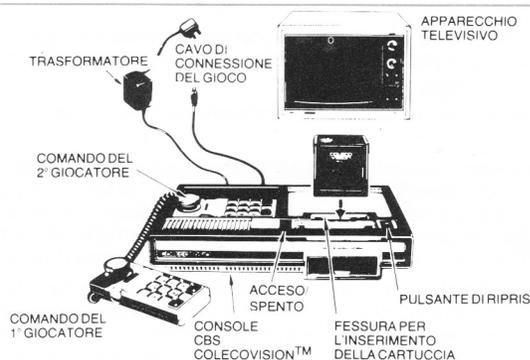
Deze gebruiksaanwijzing geeft U de basisinformatie om het spel te kunnen spelen. Tijdens het spelen zult U ontdekken dat er nog vele extra mogelijkheden zijn. Experimenteer met nieuwe technieken en U geniet iedere keer meer van het spel.



DESCRIZIONE DEL GIOCO

L'eccitante gioco della COLECO "IL VENDICATORE COSMICO" (Cosmic Avenger) vi mette al comando di una astronave spaziale che lotta contro un pianeta di extra terrestri. Farete sorvolare alla vostra astronave città cupolari, gli farete attraversare mari extraterrestri, lancerete bombe e missili contro installazioni e bersagli del nemico. Ma state attenti! Gli extraterrestri non sono privi di difese. I loro UFO ed i loro sottomarini sparano su di voi, le loro bombe vi piovono dall'alto ed i loro missili dal basso, mentre ci sono razzi che vi inseguono dappertutto. Sparate, schivate, sparate ancora! Per quanto tempo riuscirete a sopravvivere su un pianeta tanto pericoloso?

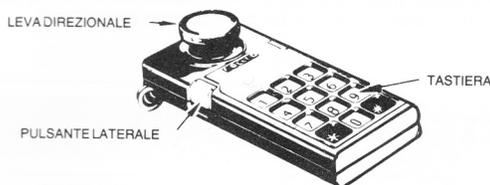
PRONTI PER IL GIOCO



- Accertatevi che la console COLECOVISION sia collegata al televisore e che la presa di corrente sia stata inserita nella console. Inserite quindi l'alimentazione nella presa di corrente alternata da 220/240 Volt.
- Accendete il televisore e sintonizzate il gioco su un canale televisivo libero.
- Per giocare col "VENDICATORE COSMICO" da soli, servitevi del comando manuale inserito nella Presa 1 (spinotto posteriore). Per giocare col Vendicatore Cosmico in due, servitevi di entrambi i comandi.

- **Prima di togliere la cassetta, controllate sempre che la console sia spenta.** Dopo avere inserito la cassetta, posizionare l'interruttore OFF/ON su ON.

COME SERVIRSI DEI COMANDI MANUALI



NOTA: per giocare da soli, servitevi del comando manuale inserito nella presa 1; il giocatore 2 utilizza il comando manuale inserito nella Presa 2.

L'uso dei pulsanti e del disco direzionale nel "Vendicatore Cosmico"

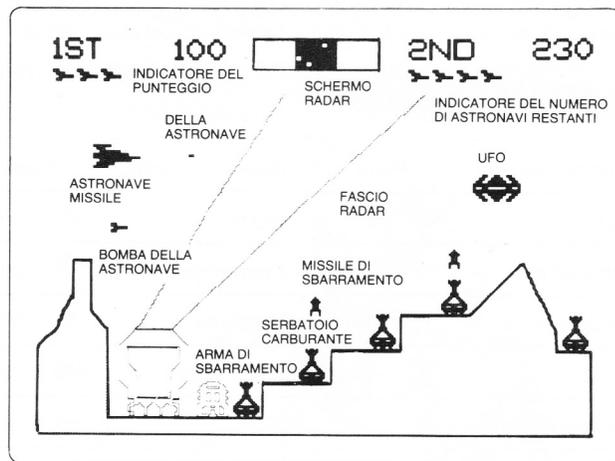
- 1. La tastiera:** I pulsanti da 1 a 8 vi consentono di scegliere il tipo di gioco, prima di cominciare a giocare. Premendo * al termine del gioco, avrete la possibilità di ripetere lo stesso tipo di gioco. Premendo # al termine del gioco, avrete la possibilità di far tornare l'immagine di schermo che vi consente di scegliere un tipo di gioco diverso.
- 2. La leva direzionale:** Per spostare la vostra astronave dovrete spostare la leva direzionale in una delle otto direzioni consentite. Se la leva direzionale viene premuta a sinistra, in alto a sinistra o in basso a sinistra, l'astronave rallenta e si sposta in quella direzione. Se la leva direzionale viene premuta a destra, in alto a destra o in basso a destra, l'astronave accelererà spostandosi nella direzione voluta. Se invece la leva viene posizionata sul "neutro", l'astronave continuerà a spostarsi verso destra a velocità costante.
- 3. Pulsanti laterali:** quando si preme il pulsante laterale destro, l'astronave lancia un missile. Premendo il pulsante laterale sinistro, l'astronave fa cadere una bomba.

COME SI GIOCA:

NOTA: Se state giocando in due, i giocatori giocano a turno. Il giocatore 1 gioca per primo ed ogni turno finisce quando il combattente del giocatore viene eliminato.

FASE 1: prepararsi per l'azione.

Premere il pulsante di azzeramento "Reset". Sul vostro video apparirà l'immagine con il titolo. Attendete che appaia l'immagine con le varie possibilità di gioco: in essa sono elencate le varie possibilità di gioco, numerate da 1 a 8. Sceglietene una premendo il numero corrispondente su una delle due tastiere di controllo.



FASE 2: Pronti, mirare, fuoco!

La primo delle vostre astronavi apparirà sul lato sinistro dello schermo. Mentre vi spostate verso destra lanciate i missili e fate cadere le bombe sugli obiettivi per guadagnare punti ed anche per salvarvi. Fate attenzione agli obiettivi sul terreno che sono in grado di lanciare razzi. Colpiteli prima che essi vi colpiscano. E fate attenzione alle esplosioni!

FASE 3: ATTENZIONE, Pericolo, Pericolo!

Occhio agli UFO, ai sottomarini, ed ai loro missili. Sarete in grado di accorgervi che gli UFO stanno per arrivare osservando il vostro schermo radar. La parte centrale blu indica la zona visibile sul teleschermo. La vostra astronave è indicata come un puntino che rimane in questa zona blu. Gli UFO compaiono come puntini che vengono verso di voi partendo dalle zone verdi che si trovano davanti e dietro la vostra astronave. Prendete con cura la mira e sparate!

Per giocare nuovamente con lo stesso tipo di gioco che avete appena utilizzato, premere *. Oppure potrete ritornare sull'immagine che vi consente di scegliere un nuovo tipo di gioco premendo il tasto #.

NOTA: Il pulsante di azzeramento "RESET" della console "azzerà" il computer. Può essere usato per ricominciare con un gioco nuovo, inoltre può essere usato in caso di malfunzionamento del gioco stesso.

IL PUNTEGGIO

Obiettivo colpito	Punti	Obiettivo colpito	Punti
UFO	↔ 100	Razzo diagonale	☛ 30
Missile di UFO	▪ 30	Carro armato	🚗 100
Razzo verticale	☛ 30	Missile da carro	☛ 30
Base di lancio	🚀 50	Sottomarino	🐡 100
Postazione di lancio	🚀 50	Siluro	☛ 30
Arma di sbarramento	🚫 50	Mina	☛ 30
Missile di sbarramento	☛ 30	Serbatoio di carburante	🛢️ 100
		Bomba	☛ 30

Il giocatore viene assegnato una astronave in più dopo aver raggiunto punteggio di 10.000 punti.

Il livello di abilità 1 (tipo di giochi 1 e 5) a ogni giocatore vengono assegnate cinque astronavi per ogni gioco. Per tutti gli altri livelli di abilità d ogni giocatore vengono assegnati tre astronavi.

L PIACERE DELLA SCOPERTA

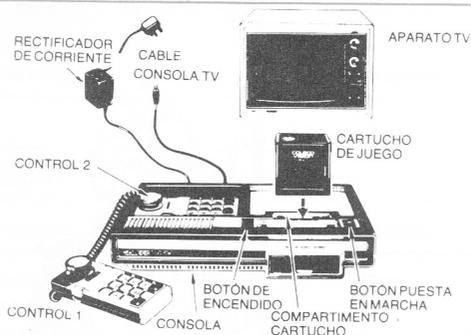
Il presente libretto di istruzioni vi dà le informazioni di base che vi occorrono per iniziare a giocare con il "COSMIC AVENGER", ma si tratta solo dell'inizio. Scoprirete che la cassetta ha molti altri accorgimenti che rendono il "COSMIC AVENGER" sempre più eccitante ogni volta che giocherete. Sperimentate tecniche diverse e buon divertimento!



DESCRIPCION DEL JUEGO

El emocionante juego "EL VENGADOR COSMICO™" le sitúa a usted en el puesto de control de una nave espacial de combate que lucha contra un planeta lleno de alienígenas. Vuele con su nave sobre las ciudades y a través de los extraños mares, disparando bombas y misiles contra las instalaciones y los blancos enemigos. Pero ¡cuidado! El enemigo no está indefenso. OVNIS y submarinos le disparan, caen bombas y surgen misiles mientras los cohetes siguen la pista de todos sus movimientos. Dispare, esquivelos y ¡dispare de nuevo! ¿Cuánto tiempo puede sobrevivir usted sobre este peligroso planeta extraño?.

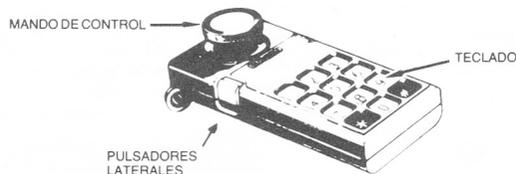
PREPARANDOSE PARA JUGAR



- Asegúrese que la consola está conectada al TV. Asegúrese que el cable de red está enchufado a la consola. Enchufe la clavija a una toma de corriente de 220 Volt. (Corriente alterna)
- El televisor debe conectarse y el juego debe sintonizarse a un canal libre del televisor.
- Para jugar un solo jugador con EL VENGADOR COSMICO™ (COSMIC AVENGER™) ponga el control de mano 1 en la toma posterior del compartimento de la consola donde se alojan. Para dos jugadores, utilice ambos controles.

- **ASEGURESE QUE EL EQUIPO CBS colecovision ESTA DESCONECTADO** (Interruptor en OFF) **ANTES DE INTRODUCIR O QUITAR EL CARTUCHO.** Dé al botón de encendido después de introducir el cartucho.

USO DE SUS CONTROLES



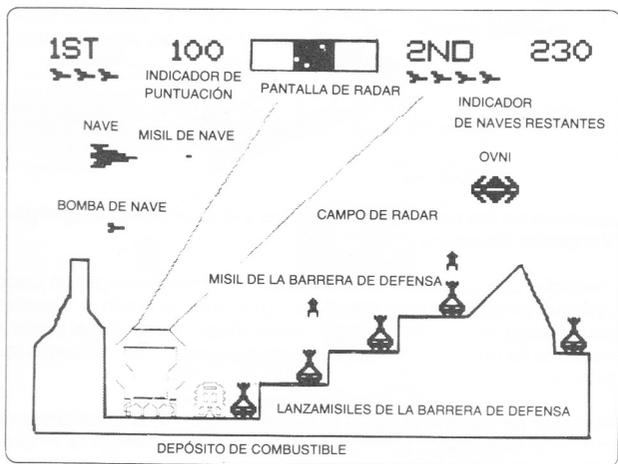
Utilización de los pulsadores laterales y el mando de control para el Vengador Cosmico.

- 1. Teclado:** Los botones 1-8 del teclado le permiten escoger un juego optativo antes de empezar a jugar. Apretando el botón ★ después de un juego, le permite repetir el mismo juego; apretando el botón # después de un juego, le permite volver a la pantalla de los juegos optativos.
- 2. Mandos de control:** Mueva el mando de control en cualquiera de sus ocho direcciones para dirigir su nave de combate. Si se empuja el mando de control hacia la izquierda, arriba a la izquierda o abajo a la izquierda, la nave va más despacio y se mueve en esa dirección. Si el mando de control se empuja hacia la derecha, arriba a la derecha o abajo a la derecha, la nave acelera hacia arriba y se desplaza en esa dirección. Si el mando de control está colocado en posición neutra, la nave continúa desplazándose hacia la derecha a una velocidad constante.
- 3. Pulsadores laterales:** Cuando acciona el pulsador lateral derecho, dispara un misil. Cuando se pulsa el pulsador izquierdo, la nave deja caer una bomba.

REGLAS DE JUEGO

PASO 1: Prepárese para entrar en acción

Oprima el pulsador de inicio de juego (reset), en la pantalla del TV aparecerá la lista de niveles de dificultad de 1-8. Escoja uno apretando el botón del número correspondiente en cualquier teclado de los controles manuales.



PASO 2: Preparado, apunte: ¡fuego!

La primera de sus naves aparece al lado izquierdo de la pantalla. Mientras se mueve hacia la derecha, dispare misiles, deje caer bombas sobre los blancos para ganar puntos y salve su nave. Tenga cuidado con los blancos en tierra que lanzan cohetes; destrúyalos usted antes de que ellos le alcancen. Y, ¡atención a las peligrosas explosiones!

PASO 3: ¡Peligro, Peligro!

Cuidado con los OVNIS, los submarinos y sus misiles. Usted puede saber cuando se aproximan los OVNIS mirando la pantalla del radar. La parte azul del centro indica el área de combate. Su nave aparece como un punto. Los OVNIS aparecen como puntos que se acercan hacia usted desde las áreas verdes de delante y de detrás de su nave. Apunte cuidadosamente y ¡dispáre!. Apriete el botón ★ para volver a jugar la misma opción de juego. Apriete el botón # para volver a la lista de opciones.

NOTA: El botón de carga de programa (reset) de la consola "limpia" el sistema. Puede utilizarse para empezar a jugar un nuevo juego en cualquier momento, y puede utilizarse también en caso de mal funcionamiento del juego.

PUNTUACION:

Objeto alcanzado	Puntos	Objeto alcanzado	Puntos
OVNI	100	Cohete en diagonal	30
Misil del OVNI	30	Tanque	100
Cohete vertical	30	Misil del tanque	30
Base de lanzamiento	50	Submarino	100
Plataforma de lanzamiento	50	Torpedo	30
Lanzamisiles de barrera defensiva	50	Mina	30
Misil de barrera defensiva	30	Depósito de fuel	100
		Bomba	30